

STAR WARS BATTLEFRONT

RENEGADE SQUADRON

12+



www.pegi.info

INSTRUCTION MANUAL

TABLE OF CONTENTS

Basic Controls.....	3	Character Customization	13
Controls	4	Game Modes.....	21
Introduction.....	6	Playing the Game	24
Starting Up.....	7	Multiplayer	26
Game Screen	10	Medals and Awards	31
Pause Screen.....	12	How to Contact LucasArts.....	33

BASIC CONTROLS



CONTROLS

MENU CONTROLS

Navigate menu/	
Highlight menu item.....	directional buttons
Select highlighted menu item.....	X
Previous screen/	
Return to Main Menu	⊖
Open Pause Menu.....	START Button

VEHICLE MOVEMENT AND ACTION

Move Forward/Backward	
and Turn Left/Right.....	analog stick
Fire Primary Weapon.....	X
Fire Secondary Weapon	⊖
Boost	L (Hold)
Strafe Left.....	L
Strafe Right.....	R
Enter/Exit Vehicle.....	↑ button

Cycle Target.....	↓ button
Switch Gunner Position	← or → button

INFANTRY MOVEMENT AND ACTION

Note: The control configuration is set to the default setting.

You can change the control configuration by selecting the Options Menu and choosing CONTROLS.

Move Forward/Backward	
and Turn Left/Right.....	analog stick
Fire Primary Weapon.....	X
Fire Secondary Weapon	⊖
Zoom/Increase Altitude (Jump Jets)	△
Free Look (while in Zoom Mode)	analog stick

**INFANTRY MOVEMENT AND ACTION
(CONTINUE)**

Roll/Decrease Altitude (Jump Jets)	○ + analog stick
Lock-on/Strafe	R
Jump	L
Sprint	L (Hold)
Activate Jump Jets	L (Double-Tap)
Enter Vehicle	↑ button
Cycle Primary Weapon/ Switch Force Power (Jedi)	← button
Cycle Secondary Weapon/ Force Power (Jedi)	→ button
Cycle Target	↓ button

STARFIGHTER MOVEMENT AND ACTION

Pitch/Yaw	analog stick
Fire Primary Weapon	○
Fire Secondary Weapon	○
Roll/Dodge	○ + analog stick
Engage Auto-pilot	○ (Hold)
Accelerate	R (Hold)
Thrust	R (Double Tap)
Decelerate	L
Enter/Exit Vehicle	↑ button
Cycle Targets	↓ button
Auto-Level	L + R or → button



INTRODUCTION

Star Wars Battlefront Renegade Squadron is the previously untold story of a ragtag ensemble of battle-hardened rogues and scoundrels assembled by Han Solo. Gathered to execute some of the most secretive operations in the Rebel Alliance's war against the Galactic Empire, the Renegade Squadron participated in battles spanning the galaxy: From the Valley of the Sith on Korriban to a dogfight in space through the remains of Alderaan.

STARTING UP

Upon starting the game, you'll be asked to load a Profile or create a new one if none exists. Create and name your Profile, as well as choose a difficulty setting (NORMAL or ELITE) and press  to proceed to the Main Menu.

SINGLE PLAYER

Select SINGLE PLAYER from the Main Menu to go into Star Wars Battlefront™: Renegade Squadron™'s Instant Action, Campaign, or Galactic Conquest modes. These modes provide full-featured gameplay for a person playing solo. Battles will be against computer A.I. Instead of human beings. For more information on the specifics of the different single player game modes, see Game Modes.

Note: Certain characters are not supported by this title, replacement characters will be replaced by a '?'.

MULTIPLAYER

Select MULTIPLAYER from the Main Menu to access Infrastructure or Ad-Hoc mode. Infrastructure mode requires a GameSpy® account and allows you to play your games against other players via a WLAN access point. Ad-Hoc mode allows you to play a local game.

Note: If you have already created a valid network connection using the PSP® system software, skip this section and review the remaining sections.

Before you can play Star Wars Battlefront: Renegade Squadron online, you must have created a valid network connection. If you have already created and saved a network connection, you are prepared for war. If you have not already created one, you can use the Network Settings application in the PSP® system software menu under Settings to create and configure a new network connection.

Note: For more detailed information on creating a Network Connection, see the PSP® system Instruction Manual.

CUSTOMIZATION

Customization allows you to customise your load-out and personalize the look of your character for the Rebel Alliance, Empire, Republic, and CIS. Use this menu to create a unique and distinct trooper for yourself. You can also create a new weapon load-out for your character to use, making it easy to take advantage of certain weapons or skills.

OPTIONS

The Options menu provides four menus for changing the customisable features in the game:

- **Controls:** Toggle between DEFAULT/ALTERNATE control configurations, toggle the Y-axis Invert ON/OFF for Infantry, Vehicle, and Starfighter controls, and adjust the Controls Sensitivity for Pitch, Yaw, Aim-Pitch, and Aim-Yaw.
- **View Medals:** Examine each of the medals you've won while playing the game in both Single Player and Multiplayer modes.
- **Audio Options:** Adjust the sound mixing and subtitles options.
- **AI Difficulty:** Choose between two difficulty settings: normal and elite.

- **Profile Management:** Saves your current profile, loads and deletes others, and toggles the Autosave function. More information is available in the Character Customization section of this manual.
- **Videos:** View the cutscenes that you've unlocked as you play the game, see the game credits, and watch bonus video content.

LEARN TO PLAY

Select this option to view a five Tutorial videos covering Battlefront Basics, Customization, Game Modes, Galactic Conquest, and Space Combat.

GAME SCREEN

HEALTH METER: The health bar represents how much damage you can take before being removed from the battlefield. If you are playing a Hero, this will turn into a lightsaber and slowly decrease over time.

STAMINA METER: The stamina meter only appears when you are doing things that require stamina, such as rolling or sprinting. It depletes as you use these abilities and slowly refills over time. Certain maneuvers in Vehicles and Force Powers drain this bar, as well.

REINFORCEMENT METER: These two symbols and their attached numbers represent the remaining amount of reinforcements for both sides. These decrease over the course of

the battle. Your faction's reinforcements are blue, while the enemy's are red. During Capture the Flag games, this is replaced with a scoreboard. Scoring during Space Assault will count down from 100 with the possibility of going into the negative as more valuable Critical Systems are destroyed.

DIRECTIONAL ARROWS: These arrows point the way to nearby enemies if red, and flags objectives, if yellow.

OBJECTIVES INFORMATION: This shows your target's name, health, and status. Computer-controlled targets have a small computer icon next to their name.

MINI-MAP: The mini-map shows the location of your enemies and various key positions during the battle relative to your current location. Red dots represent your enemies and blue dots your allies. Red or blue dots enclosed in a circle represent Command Post. Arrows pointing up or down represent enemies or objectives that are higher or lower in elevation than your current position.

PRIMARY WEAPON SLOT: This is the slot for your main weapon. The icon shows the weapon that you have equipped, while the current amount of ammunition and remaining magazines are displayed to the right. You can change weapons via the direction buttons.

SECONDARY WEAPON SLOT: This is the slot for your secondary weapons, such as off-hand

explosives, DetPacks, power-ups, and special equipment. The icon to the left shows the equipped weapon and the remaining stock or charges is displayed to the right.

TARGET RETICULE: This serves as both your crosshairs and a warning for overheating weapons. When you run out of ammo, a gray meter will appear counting down the moments until you can use the gun again. If you're using a gun that can overheat, the meter will fill with a yellow-to-red gradient and stop you from firing until the gun gets a chance to cool down. Weapons that charge up, such as the Bowcaster or Carbonite Freeze Gun, have a purple meter. The Fusion Cutter has a green meter to show you how near you are to interacting with a turret or vehicle.

PAUSE SCREEN

RESUME PLAY

Resume Play will take you back into the battle.

OPTIONS

Adjust In-game settings. Audio Options alters the sound mix of the game according to your specifications and enables or disables subtitles. Controls Options adjusts the Y-Axis Inversion of the control schemes for Infantry, Vehicles, and Starfighters. Alternate control scheme and control sensitivity.

RESPAWN

Respawn kills your player and returns you to a Command Post, giving you a chance to reconfigure your load-out and character.

QUIT TO MAIN MENU

Quit to Main Menu cancels your current game without saving and returns you to the Main Menu.

CHARACTER CUSTOMIZATION

You can load or create a Profile for Star Wars Battlefront: Renegade Squadron upon starting the game for the first time or from the Options menu. Creating a profile allows you to customize your character's appearance and maintain your player data as you progress through the game. Customizing your weapon load-out is a universal setting. No matter which faction you choose, you will be able to access those weapons. Personalization, however, is faction-specific. If you set up a Rebel Wookiee, you cannot use him on the Empire side.

CUSTOMISE LOAD-OUT

Customise Load-out offers the ability to customize your character's weapons, health, speed, and capture speed at the expense of Credits. Activating or changing each option costs a certain amount of credits, while deactivating an option frees up those credits.

PRIMARY AND SECONDARY WEAPONS

Weapon 1: Your primary weapon and likely the weapon you will be using for most of the game. It is important to pick a weapon that suits your play style for maximum efficiency. The default weapon is the Blaster Rifle.

WEAPON 1 INVENTORY

WEAPON	EFFECT		
Blaster Rifle	The staple Infantry weapon throughout the galaxy.	Shotgun	Fires a spread of bolts making it extremely deadly at close range.
Arc Caster	Fires an arc of electricity that hits not only the target, but other nearby enemies.	Sniper Rifle	A blaster rifle modified with added sights and accuracy for long-range efficiency. Has extended-Zoom functions.
Carbonite Freeze Gun	Freezes targets in place for a short time. The longer the shot is charged for, the longer the victim will be frozen.	Chaingun	Deadly, but requires a short time to charge up and will overheat after excessive use.
Inclinator	Emits an intense wave of fire that causes lots of damage to close range targets.	Bowcaster	Fires a spread of bolts. Hold and release button to launch a charged blast.
		Rocket Launcher	A dumb firing rocket which explodes on impact.

Weapon 2: Your backup or secondary weapon. They tend to be of lesser firepower, though weapons like the remote rocket or orbital strike gun are actually more powerful, or have limited ammo stock compared to your primary weapon. These are good in a tight spot, when you run out of ammo in your primary weapon, or when you need the extra firepower that an Orbital Strike brings. The default weapon is the Blaster Pistol, which has the added bonus of unlimited ammunition.

Each weapon has different attributes, and some are particularly suited for fighting a certain kind of enemy. Take this into account when choosing your load-out. You can also customize your load-out during the respawn portion of a match, or by going to a command post and pressing the  button.

WEAPON 2 INVENTORY

WEAPON	EFFECT
Blaster Pistol	This sidearm is commonly used as a backup weapon. Overheats after excessive use.
Fusion Cutter	Repairs vehicles, turrets, and supply droids. It can also slice into enemy vehicles.
Trishot	A close range shotgun type weapon firing three bolts.
EMP Launcher	Fires an electromagnetic pulse towards targets.

Explosive
Blaster Pistol

A blaster pistol firing bolts which explode on impact, with a small amount of splash damage.

Grenade
Launcher

Lobs grenades towards the target.

Guided Rocket

This rocket can be remotely controlled to hit enemies at long range.

Orbital Strike

Fires a beacon which, after a brief delay, triggers an ion cannon beam to fire down from the sky at the target.

EXPLOSIVES AND SPECIAL ITEMS

Explosives include your Thermal Detonators, Wrist Rockets, DetPacks, and other high explosive ordnance. These are fired by pressing . Special Items include extra health and ammo packs, Auto Turrets, and Personal Shields. These enhancements allow for special moves or features during battle, but are not necessarily offensive weapons.

EXPLOSIVES INVENTORY

WEAPON	EFFECT
2x Thermal Detonator	Standard issue explosives. Once thrown they explode after a short delay.

DetPack	Once dropped they are remotely detonated by pressing the Secondary Attack button again.
Proximity Mines	An excellent weapon against those who don't watch their step!
Cluster Grenades	A powerful grenade that explodes in mid-air, separating into smaller charges that scatter and explode.
Wrist Rocket	These rockets are dumb-fired at targets from the wrist.

SPECIAL ITEM INVENTORY

WEAPON	EFFECT
Health & Ammo Packs	Drops supplies onto the battlefield. Includes various medicines, emergency care tools, and ammo.
Auto Turrets	Useful for giving additional firepower and protection. Effective when placed to defend a command post.
Recon Droids	Deploy and remotely control to gather intelligence. Carries its own blaster pistol.

Stealth Suit	Technology to make yourself invisible. Drains your stamina whilst active.
Jet Pack Press	Jump while already in the air. Jetpack includes the ability to change level of height.
Jump Pack	To activate the Jump Pack, press Jump and then press Jump again while still in the air.
Personal Shield	While activated, damage is deflected. However, character movement is also restricted.

ATTRIBUTES

Health, Speed, and Capture Rate are all upgradeable attributes, with three possible extra levels, provided you have enough Credits to do so. Upgrading any of these can give you a serious boost in battle. Power Ups give you special abilities, such as Regeneration or Rage, and give you the edge you need to go the extra mile.

POWER UP/SPECIAL ITEM INVENTORY

WEAPON	EFFECT
Rally	When activated, rallies nearby allies and the player, reducing the damage they receive for a short time.

Rage	When activated, damage of nearby allies and the player is increased for a short time.
Stamina	When activated, this grants a temporary increase to the stamina reserves of you and your allies.
Regenerate	When activated, causes nearby allies and the player to recover health for a short time.
Vehicle Auto-Repair	A passive power-up which slowly repairs vehicles and spacecraft while you are inside them.

PERSONALIZE

As well as customising your weapons kit, you can customize the look of your character. Enter the PERSONALIZE Rebel Alliance, Empire, Republic, or CIS options in order to configure your character's wardrobe to your liking. Give your character a distinctive look so that everyone knows exactly who you are when you take them off the field of battle.

GAME MODES

CAMPAIGN

Campaign is the main single player game mode and offers a classic *Star Wars* story and numerous battles for the player. It tells the story of *Star Wars Battlefront: Renegade Squadron* and gives you a path to follow from beginning to end.

CONQUEST

In Conquest mode, there are a number of Command Posts. Capturing these Command Posts gives you new spawn points for reinforcements and control of the map. Once you have captured all the Command Posts or depleted your enemy's forces, you will win.

GALACTIC CONQUEST

Galactic Conquest mixes turn-based strategy with classic Conquest gameplay. You must use strategy in order to take control of the map and dominate your opponent. You can choose between two sides, the Rebels or the Imperials. There are four phases to each turn, three of which are playable. During the rest, you can buy technology, move, and arrange your forces. The four phases are TREASURY, where you gain credits, PURCHASE, where you acquire new equipment and troops, MOVEMENT, where you engage in battle, and REINFORCEMENT, a replenishing phase. There are also three classes of planets: owned, neutral, and enemy planets. You can only add troops to your own planets, as long as they are not full.

PURCHASE

The Purchase phase is first and allows you to buy Tech/Comm equipment by pressing . The available forms of Tech/Comm equipment are Logistics, Infantry, and Space Tech, each of which has three levels that you can upgrade using the credits you earn each round. These increase your troop capacity, unlock Heroes, or unlock new units for you to use. You can also purchase Commanders for extra bonuses.

MOVEMENT

The Movement phase is second and allows you to maneuver your troops as you see fit. Moving your troops to a planet occupied by your enemy will result in combat. Combat can be auto-resolved via

simulation or you can settle it by playing against the computer yourself. After attacking, you move on to the Reinforcement phase.

REINFORCEMENT

Reinforcement allows you to replenish your troops after combat. You can only replenish troops from nearby planets. Use this to arrange your troops in such a way that they can stand against the computer's attack phase.

CAPTURE THE FLAG

Capture the Flag is a classic team-based game of combat. You have access to three kinds of Capture the Flag: 1 FLAG, 2 FLAG, and HERO CAPTURE THE FLAG. If you are killed and drop the flag, the flag will stay in place for roughly thirty seconds before returning to its spawn point. You cannot pilot a vehicle or use jump jets while holding a flag.

1 FLAG: 1 Flag mode features one flag and two teams. There is a neutral flag located on the map that can be grabbed by either side. Once you have the flag, you must capture it by taking it to a certain zone in your enemy's base. 1 Flag is available on all space maps and some ground maps.

2 FLAG: 2 Flag mode features two flags and two teams. You and your enemy both have a flag located in your base. In order to score a point, you must retrieve the flag from your enemy's base and capture it in your base. At the same time, you must protect your flag and prevent the enemy from acquiring it.

HERO CAPTURE THE FLAG: Hero Capture the Flag mode features two flags and two teams. You can become a Hero by grabbing your own flag. This puts you on the defensive and you are unable to capture your enemy's flag. You must use the Hero's abilities to prevent the enemy from getting your flag even as you attempt to defeat the opposing hero so that your team can capture his flag.

PLAYING THE GAME

COMMAND POSTS

Command Posts are an integral part of the game. They allow you to receive reinforcements for certain areas of the map, control areas of the map, and respawn in tactically sound positions. Once you control all the Command Posts, you have control of the entire map and have secured victory.

Command Posts are represented on your radar by way of a colored circle enclosed in a hollow circle. Blue circles are your Command Posts and red ones belong to the enemy. Near each Command Post are two stationary droids. One will refill your health and the other will refill your ammo.

Capturing a Command Post is a two-fold affair. First, you must clear out all the enemies from around their Command Post. Once all of them are gone, you must stand in the area around the Command Post until the red indicator on the right side of the screen turns gray, and then cycles to blue. Once it is blue, you've captured the Command Post. Capturing a Command Post isn't the end of the mission. You must also defend it and prevent the enemy from re-capturing a taken command post and turning the tide of battle.

HEROES

Heroes are characters from the Star Wars universe that are not normally selectable. A prompt will appear on-screen asking if you wish to accept or decline playing as a hero. If you accept it, you will have the hero until your time runs out or the hero dies. The hero's health and remaining time are measured by a lightsaber in the lower left corner of the screen. You can extend the life of your hero by killing enemies.

Note: Heroes cannot be customized, but come with several abilities. Pressing the Change Weapon buttons will switch your secondary attack.

VEHICLES

Vehicles allow you to cross maps quickly, decimate enemy forces, mount an armored attack on an enemy Command Post, or fight in space. Some vehicles support more than one rider at a time, and you can switch positions to one you feel is best. Heavy tanks and most walkers are effectively mobile turrets. You can drive to an area and find a good position, and then switch to the gunner seat and fire on an enemy.

MULTIPLAYER

INFRASTRUCTURE

Select INFRASTRUCTURE from the Main Menu to team up or fight against other *Star Wars Battlefront: Renegade Squadron* warriors in intense online combat using the PSP® system's Infrastructure and Ad-Hoc Modes. For Ad-Hoc Mode, see Ad-Hoc.

A valid network connection is required to play online. See below for detailed instructions on creating a Network Connection.

Star Wars Battlefront: Renegade Squadron is only playable online via the Infrastructure mode for the PSP® system. In order to get online, it is a requirement that you are able to connect your PSP® system online via a wireless access point or wireless router that is 802.11b compatible. For more information on your wireless router's 802.11b

compatibility, check with the manufacturer of the router. Player responsible for wireless fees.

Before you can play *Star Wars Battlefront: Renegade Squadron* online, you must have created a valid network connection. If you have already created and saved a network connection, you are good to go. If not, you can use the Network Settings application in the PSP® system software menu under Settings.

Note: For more detailed information on creating a Network Connection, see the PSP® system Instruction Manual.

Note: If you experience connection issues, ensure that the WLAN Power Save mode is OFF. The WLAN Power Save is located in the PSP® home menu in Power Save Settings of the Settings column.

GAMESPY ACCOUNT

Infrastructure mode requires a GameSpy account to play online. You can either use an existing GameSpy account or create a new one directly from the Infrastructure menu screen. Follow these steps to enter Infrastructure mode.

1. Select INFRASTRUCTURE from the Multiplayer Menu.
2. If you already have a GameSpy account, select LOGIN TO EXISTING GAMESPY ACCOUNT. If not, select CREATE NEW GAMESPY ACCOUNT.
3. Enter a unique Nickname. It must be between three and twenty-three characters long. If it is already registered, you will have the option of having a new name suggested for you or starting over.
4. Enter a valid e-mail address. This e-mail address must not be linked to a GameSpy ID.
5. Enter a password. This password should be known only by you and memorable. A mix of letters and numbers are the best solution. This password should not be the same as the one for your e-mail address, as well.
6. If you wish to have your password saved, check the Remember Password box.
7. Select LOGIN to log online and be taken to the Infrastructure Lobby. You are now connected to Star Wars Battlefront: Renegade Squadron online. You can Select from JOIN, CREATE, or PLAYER RANKINGS.

ONLINE LOBBY

Once you have connected online to Star Wars Battlefront: Renegade Squadron, you will be taken to the Online Lobby where you can use the  and  buttons to cycle between the Join, Create, and Player Rankings screens.

JOIN SCREEN

Select JOIN to join an already created battle being hosted by other players. Highlight an available server from the Server List and press  to confirm your choice. Important Information, such as the Server Name, Game Type, Map Name, Number of Players, and Ping is displayed here. To refresh the list, press .

CREATE SCREEN

Select CREATE to create and host your own battle or playlist of battles based on your filter

options. Creating a battle allows you to choose from a host of options to configure the battle to your specifications.

Enter a server name and select CONTINUE to access the Create Game Option Menu. Use the  /  buttons to cycle between each option and  /  buttons to highlight each choice. The option window on the left allows you to choose the Planet, Game Mode, and Era (Classic or Prequel), while the Playlist window on the right displays the Maps you've created. To delete a Map from the Playlist window, highlight the Map and press . To delete all Maps from the Playlist window, highlight the window and press . The options in the middle allow you to further configure each battle. When you're ready, highlight LAUNCH and press .

RANDOM

Allow the computer to configure a random series of five battles automatically.

GLOBAL OPTIONS

Max Players per battle: Set the maximum number of players per game, which ranges from 1-16.

Max Players per team: Set the maximum number of players per team, which ranges from 1-8.

GAME MODE OPTIONS

Conquest Initial Tickets: Set the number of reinforcements you can utilise, which range in increments of five from 25-100.

CTF Score Limit: Set the score limit for Capture the Flag, from 1-99.

Time Limit: Set the battle time limit, which ranges in increments of five, from 5 to 60 minutes. With no limit set, the game will last until the host PSP exits the game.

TEAM SELECTION

Once you've created a battle, you will be taken to the Team Selection Screen. Highlight the team you want to play on and press **○**. Choosing AUTO will allow the computer to select for you.

Note: The available teams will differ depending on the Map and Era you've selected.

STAGING AREA

Before jumping into the match, you can prepare your character for battle by adjusting a variety of customisable options. When you're ready to begin the battle, press **○**.

Command Post: Choose the Command Post from which to spawn. Use the ↑ / ↓ buttons to cycle through the available locations.

Customization Menu: Personalize your character's appearance. For more information, see PERSONALIZE.

Weapon Preset: Change weapons and special items before heading into battle. For more information, see Customise Load-out.

PLAYER RANKINGS

The Player Rankings Menu allows you to view your rank as well as the top ranked positions for a variety of statistics, such as Win: Loss Ratio and Kill: Death Ratio.

AD-HOC

Upon selecting Ad-Hoc, you have the option to JOIN or CREATE a game. Creating a game in Ad-Hoc mode functions similarly to Instant Action in single player. You are greeted with a list of possible planets to play on, an option to randomise them, and further options to increase or decrease the amount of bots, player limit, score limit, and time limit of the game. When you have configured the playlist to your satisfaction, select Launch to begin the game.

Note: Ad-Hoc mode is a wireless feature that allows two or more individual PSP® systems to communicate directly with each other.

MEDALS AND AWARDS

You earn medals awards during single or multiplayer games by fulfilling certain objectives, such as killing a certain amount of enemies or maintaining a certain level of accuracy. These achievements serve to prove your skill in *Star Wars Battlefront: Renegade Squadron*. We've listed a few of the medals below.

ACHIEVEMENT	MEDAL NAME
Complete the campaign	Renegade Leader
Win at galactic conquest mode	Galactic Overlord

Get 300 kills online	Multiplayer Maverick (Gold) Destroy
50 vehicles on foot	Tank Buster (Gold)
Get 100 kills while in a spacecraft	Rogue Leader (Gold)
Get 150 kills with heroes	Jedi Master (Gold)
Finish on the winning team 5 times	Conqueror (Bronze)
Capture 5 Flags	Flag Carrier (Bronze)

MEDALS AND AWARDS (continued)

ACHIEVEMENT	MEDAL NAME
Capture 50 command posts	Capture Master (Gold)
Team victory on every map	Conqueror Supreme
Deliver the final blow to 10 heroes	Hero Vanquisher
Slice into 15 vehicles	Super Slicer

HOW TO CONTACT LUCASARTS

Where to Find Us Online

Visit the LucasArts Web site at www.lucasarts.com. From there you can access the Support area where you will have the option to receive online technical support through Yoda's Help Desk, browse technical documents, or leave a message for an online representative.

Yoda's Help Desk

We are proud to feature Yoda's Help Desk, an interactive knowledge base, which is available in the Support section of the LucasArts Web site at <http://support.lucasarts.com>. Yoda's Help Desk offers solutions to technical issues based on information you provide. Visitors to Yoda's Help Desk will be able to receive technical support 24 hours a day, seven days a week. If Yoda's Help Desk is unable to provide you with a solution to your problem, you will be given the option to submit an e-mail message to an online representative.

LucasArts Company Store Visit our secure online store at <http://store.lucasarts.com>. The Company Store offers a complete selection of LucasArts games, hint books and logo gear.

PRODUCT SUPPORT MAILING ADDRESS

LUCASARTS ATTN: PRODUCT SUPPORT

P.O. BOX 29908, SAN FRANCISCO, CA 94129

You can also reach us by mail at:

Lucasfilm - LucasArts Store

Attn: Product Order

P.O. Box 29901

San Francisco, CA 94129

Lucasfilm Ltd.

Attn: Returns

20100 S. Vermont Ave.

Torrance, CA 90502-1475

LucasArts, the LucasArts logo, STAR WARS and related properties are trademarks in the United States and/or in other countries of Lucasfilm Ltd. and/or its affiliates. Star Wars Battlefront is a trademark of Lucasfilm Entertainment Company Ltd. © 2004-2007 Lucasfilm Entertainment Company Ltd. or Lucasfilm Ltd. All rights reserved.



POWERED BY
game spy

This product contains software technology licensed from GameSpy Industries, Inc. © 1999-2007 GameSpy Industries, Inc. GameSpy and the "Powered by GameSpy" design are trademarks of GameSpy Industries, Inc. All rights reserved.

STAR WARS BATTLEFRONT

RENEGADE SQUADRON

12+



www.pegi.info

MANUEL DE L'UTILISATEUR

SOMMAIRE

Commandes de base	3	Modifier Son Personnage	14
Commandes	4	Modes de Jeu	22
Introduction	6	Jouer le Jeu	26
Pour Commencer	7	Multijoueur	28
Écran de Jeu	10	Médailles Et Récompenses	35
Écran de Pause	13	Comment Contacter Lucasarts	37

COMMANDES DE BASE



COMMANDES

COMMANDES DES MENUS

- Naviguer/ Mettre un élément
en surbrillance touches directionnelles
Sélectionner l'élément en surbrillance 
Écran précédent/
Retour au Menu principal 
Ouvrir le menu de Pause touche START

VÉHICULES : DÉPLACEMENT ET ACTION

- Avancer/Reculer
Tourner à gauche/droite pad analogique
Tirer avec l'arme principale 
Tirer avec l'arme secondaire 
Turbo  (maintenir)
Déplacement latéral gauche 
Déplacement latéral droite 
Entrer/Sortir du véhicule touche 

- Défilement des cibles touche 
Changer position (artilleur) touche  ou 

INFANTERIE : DÉPLACEMENT ET ACTION

Remarque: Les commandes indiquées sont celles du modèle sélectionné par défaut

Si vous le souhaitez, vous pouvez modifier toutes les commandes du jeu. Pour ce faire, sélectionnez COMMANDES à partir du menu Options.

- Avancer/Reculer
Tourner à gauche/droite pad analogique
Tirer avec l'arme principale 
Tirer avec l'arme secondaire 
Zoom/Prendre de l'altitude (Jump Jets) 
Vue libre (en mode Zoom) pad analogique

Roulade/Redescendre

(Jump Jets) + pad analogique

Verrouillage/Pas latéral

Sauter

Sprinter (maintenir)

Activer Jump Jets (appuyer deux fois rapidement)

Entrer dans un véhicule touche

Défilement armes principales/

Activer un pouvoir de la Force (Jedi) touche

Défilement armes secondaires/

Pouvoir de la Force (Jedi) touche

Défilement des cibles touche

CHASSEUR STELLAIRE : DÉPLACEMENT ET ACTION

Tangage/lacet pad analogique

Tirer avec l'arme principale

Tirer avec l'arme secondaire

Tonneau/Manœuvre

d'évitement + pad analogique

Pilote automatique (maintenir)

Accélérer (maintenir)

Turbo (appuyer deux fois rapidement)

Décélérer

Entrer/Sortir du véhicule touche

Défilement des cibles touche

Stabiliser + ou touche



INTRODUCTION

Star Wars Battlefront Renegade Squadron est l'histoire inédite d'une populace de rebelles guerriers endurcis et de crapules rassemblée par Han Solo. Réuni pour effectuer quelques-unes des opérations les plus secrètes de la guerre de l'Alliance Rebelle contre l'Empire Galactique, l'Escadron renégat a participé à des batailles à travers toute la galaxie : de la Vallée des Sith sur Korriban à une lutte dans l'espace dans les Vestiges d'Alderaan.

POUR COMMENCER

Une fois le jeu lancé, vous êtes invité à charger un profil ou à en créer un nouveau. Créez votre profil de joueur, donnez-lui un nom, choisissez un niveau de difficulté (NORMAL ou DIFFICILE) et appuyez sur  pour accéder au Menu principal.

POUR ACCÉDER AU MENU PRINCIPAL

Sélectionnez UN JOUEUR dans le Menu principal pour accéder aux différents modes de jeu de Star Wars Battlefront™: Renegade Squadron™: Action Immédiate, Campagne et Conquête galactique. Ces modes ont été conçus pour proposer une expérience de jeu optimale en solo. Vous n'affronterez pas des joueurs humains mais des adversaires contrôlés par l'intelligence artificielle. Pour plus d'informations sur les spécificités des

différents modes Un joueur, consultez la section Modes de jeu.

Remarque: Si vous avez déjà configuré une connexion réseau valide avec le logiciel système du système PSP® vous pouvez directement passer aux sections suivantes.

MULTIJOUEUR

Sélectionnez MULTIJOUEUR dans le Menu principal pour accéder aux modes Infrastructure et Ad Hoc. Le mode Infrastructure requiert un compte GameSpy® et vous permet de jouer avec d'autres joueurs via un point d'accès sans fil (WLAN). Le mode Ad Hoc vous permet de lancer une partie locale.

Remarque: Si vous avez déjà créé un cours de validité connexion réseau en utilisant le logiciel système PSP®, ignorez cette section et d'examiner les sections restantes.

Avant de pouvoir jouer en ligne à Star Wars Battlefront: Renegade Squadron vous devez créer une connexion réseau valide. Si vous avez déjà créé et enregistré une connexion réseau, vous êtes prêt au combat. Si vous n'avez pas encore créé une connexion réseau, choisissez Paramètres dans le menu d'accueil du système PSP®, puis Paramètres réseau pour créer puis configurer une nouvelle connexion réseau.

Remarque: pour plus d'informations sur la création d'une connexion réseau, reportez-vous au mode d'emploi de votre système PSP®.

CUSTOMISATION

La Customisation vous permet de choisir votre équipement et de modifier l'apparence de votre personnage, que vous ayez rallié l'Alliance Rebelle, l'Empire, la République ou la CSI. Ouvrez ce menu pour créer un soldat à votre image. Depuis cet écran, vous avez également la possibilité de modifier l'armement que votre soldat emportera avec lui sur le champ de bataille, et ainsi choisir les armes et les aptitudes qui vous sembleront indispensables selon les situations de combat.

OPTIONS

Le menu Options comporte quatre sous-menus qui vous permettront de modifier certaines caractéristiques du jeu :

- **Commandes :** Vous pouvez choisir entre le modèle de commandes **PAR DÉFAUT** et le modèle de commandes **ALTERNATIF**, **ACTIVER** ou **DÉSACTIVER** l'inversion de l'axe Y dans les commandes de l'infanterie, des véhicules et des chasseurs stellaires, ou encore ajuster la Sensibilité des commandes de Tangage, de Lacet, de Visée verticale et de Visée horizontale.
- **Voir médailles :** Vous retrouverez ici toutes les médailles décrochées dans les parties des modes Un joueur ou Multijoueur.
- **Options audio :** Permet de modifier le mixage du son et d'afficher/masquer les sous-titres.

- **Difficulté :** Choisissez l'un des deux niveaux de difficulté disponibles : Normal et Difficile.
- **Gestion du profil :** Permet de sauvegarder le profil en cours, de charger ou d'effacer un autre profil, et d'activer la fonction d'Auto sauvegarde. Pour plus de détails, consultez la section Créer un profil dans ce manuel.
- **Vidéos :** Visualisez les séquences cinématiques que vous avez débloquentes au fur et à mesure de votre progression dans le jeu, affichez les crédits et découvrez des bonus vidéo.

APPRENDRE À JOUER

Sélectionnez cette option pour visualiser les cinq vidéos didactiques abordant des domaines aussi variés que les Principes de base, la Customisation, les Modes de jeu, la Conquête galactique et le Combat spatial.

ÉCRAN DE JEU

BARRE DE SANTÉ: Indique les dommages que vous pouvez encore essuyer avant de mourir. Si vous incarnez un héros, cette barre est remplacée par un sabre laser dont la longueur diminue progressivement avec le temps.

BARRE D'ÉNERGIE: Elle n'apparaît que lorsque vous effectuez des actions qui nécessitent de l'énergie, par exemple une roulade ou un sprint. Elle diminue quand vous utilisez cette énergie et se régénère avec le temps. Certains pouvoirs de la Force et manœuvres à bord des véhicules puisent également dans cette barre.

INDICATEUR DE RENFORTS: Ces deux symboles et les nombres qui sont affichés représentent les renforts disponibles pour les deux factions.

Ces renforts diminuent peu à peu au cours des combats. Les renforts de votre faction apparaissent en bleu, ceux de l'ennemi en rouge. Dans les parties du mode Capture the Flag, cet indicateur est remplacé par les scores. Lors d'un assaut spatial, les scores commencent à 100. Ils diminuent avec la destruction des systèmes critiques et peuvent devenir négatifs.

FLÈCHES DE DIRECTION: Ces flèches pointent vers les unités ennemies (flèches rouges) ou vers les objectifs (flèches jaunes).

INFORMATIONS SUR L'OBJECTIF: Affiche le nom de votre cible, son état de santé et son statut. Les cibles contrôlées par l'intelligence artificielle du jeu sont signalées par une petite icône en forme d'ordinateur qui apparaît en regard de leur nom.

MINI-CARTE: La mini-carte affiche l'emplacement des unités hostiles et des points stratégiques par rapport à votre position actuelle. Vos ennemis sont indiqués par des points rouges, vos alliés par des points bleus. Des points rouges ou bleus à l'intérieur d'un cercle indiquent un poste de commandement. Les flèches pointant vers le haut ou vers le bas signalent des ennemis ou des objectifs qui se trouvent au-dessus ou au-dessous de votre position actuelle.

EMPLACEMENT D'ARME PRINCIPALE:
Emplacement de l'arme principale sélectionnée. L'icône représente l'arme dont vous êtes actuellement équipé. Les munitions disponibles et les chargeurs restants sont affichés à droite. Utilisez les touches directionnelles pour changer d'arme.

EMPLACEMENT D'ARME SECONDAIRE:
Emplacement de l'arme secondaire sélectionnée. Il peut s'agir de grenades, de packs d'explosifs, de bonus ou d'un équipement spécial. L'icône sur la gauche indique l'arme dont vous êtes actuellement équipé. Les stocks ou les charges disponibles sont affichés à droite.

RÉTICULE DE VISÉE: Il vous aide à viser et vous avertit en cas de surchauffe de l'arme. Si vous manquez de munitions, une barre grise apparaît, vous indiquant dans combien de temps vous pourrez recommencer à tirer. Si vous êtes équipé d'une arme qui présente un risque de surchauffe, cet indicateur passera au jaune puis au rouge : vous ne pouvez alors plus tirer et vous devrez attendre que l'arme utilisée refroidisse. Dans le cas des armes qui ont besoin de se recharger, comme l'Arbalète et l'Arme à carbonite, cette barre est violette. Quand vous utilisez le Cutter à fusion, ce témoin est vert et vous indique si vous êtes près d'une tourelle ou d'un véhicule.

ÉCRAN DE PAUSE

REPRENDRE

Choisissez Reprendre pour retourner vous battre sur le champ de bataille.

OPTIONS

Permet d'ajuster les différents paramètres du jeu. Les options Audio modifient le mixage des sons du jeu et permettent d'afficher ou de masquer les sous-titres. Choisissez Commandes pour Inverser l'axe Y des commandes de l'infanterie, des véhicules et des chasseurs stellaires. Vous pouvez également choisir un Modèle de commandes alternatif et modifier la Sensibilité de ces commandes.

NOUVELLE INSERTION

Choisissez Nouvelle Insertion pour provoquer la mort de votre personnage et le faire réapparaître à un poste de commandement, où vous pourrez modifier son équipement et son apparence.

MENU PRINCIPAL

Permet de quitter la partie en cours sans sauvegarder et de revenir au Menu principal du jeu.

MODIFIER SON PERSONNAGE

Vous pouvez charger ou créer un profil de joueur quand vous lancez Star Wars Battlefront: Renegade Squadron pour la première fois, ou en accédant au menu des Options. La création d'un profil vous permet de modifier l'apparence de votre personnage et de sauvegarder toutes les données relatives à celui-ci au fur et à mesure de votre progression dans le jeu. Quelle que soit la faction que vous ralliez, vous pourrez toujours personnaliser votre équipement et accéder à toutes les armes du jeu. L'apparence de votre personnage, en revanche, est spécifique au camp choisi. Ainsi, si vous ralliez l'Empire, vous ne pourrez pas incarner un Wookiee Rebelle.

PERSONNALISER L'ÉQUIPEMENT

L'option Personnaliser équipement vous permet de sélectionner les armes de votre personnage, sa santé, sa vitesse et sa vitesse de capture, le tout moyennant quelques Crédits. L'activation ou la modification d'une option vous coûtera de l'argent, et sa désactivation vous permettra d'en récupérer.

ARMES PRINCIPALES ET SECONDAIRES

Arme 1: Il s'agit de votre arme principale, celle que vous utiliserez le plus fréquemment dans le jeu. Il est crucial de choisir une arme qui correspond à votre style pour une efficacité maximale. L'arme par défaut est le fusil blaster.

ARME 1 - INVENTAIRE

ARME	EFFET		
Fusil blaster	L'arme de prédilection de l'infanterie dans toute la galaxie.	Fusil de chasse	Ses puissantes décharges sont très dangereuses de près.
Arbalète	Tire un arc électrique qui atteint non seulement la cible mais aussi les unités situées à proximité.	Fusil de sniper	Ce fusil modifié, équipé d'un viseur, est très précis de loin. Il dispose également d'un zoom étendu.
Arme à carbone	Paralyse la cible pendant un court laps de temps. Plus la charge est forte, plus la victime restera immobilisée longtemps.	Mitrailleuse	Cette arme est très puissante mais il lui faut un peu de temps pour se charger et elle a tendance à surchauffer.
Incinérateur	Son intense jet de flammes cause de lourds dommages aux unités, à courte distance.	Pistolet à induction	Maintenez la touche de tir enfoncée, puis relâchez-la pour envoyer une charge puissante.
		Lance-roquettes	Tire des roquettes qui explosent à l'impact.

Arme 2: Les armes secondaires sont des armes de soutien. Elles offrent généralement une puissance de feu limitée (à l'exception des roquettes guidées et du canon orbital), ou disposent de munitions réduites par rapport à une arme principale. Les armes secondaires sont néanmoins très utiles pour se sortir des situations périlleuses, notamment quand votre arme principale n'a plus de munitions, ou quand vous avez besoin de la puissance de feu supplémentaire que peut vous procurer le canon orbital. Par défaut, votre arme secondaire est le pistolet blaster, qui bénéficie de munitions illimitées.

Chacune de vos armes a ses propres caractéristiques. Pour cette raison, certaines s'avèrent plus adaptées lorsqu'il s'agit d'affronter un type d'ennemi en particulier. Ne l'oubliez jamais quand vous personnalisez votre équipement. Par ailleurs, vous avez la possibilité de changer votre armement au moment de votre nouvelle Insertion dans une partie, ou en rejoignant un poste de commandement et en appuyant sur la touche ↑.

ARME 2 - INVENTAIRE

ARMES	EFFET
Pistolet blaster	Cette arme de poing est utilisée comme arme secondaire. Elle a tendance à surchauffer.
Cutter à fusion	Permet de réparer véhicules, tourelles et droïdes d'approvisionnement. Peut aussi découper les véhicules ennemis.
Triple tir	Ce fusil est utilisé de près et tire trois projectiles.
Lanceur IEM	Déclenche une impulsion électromagnétique.

Pistolet blaster explosif

Ce pistolet blaster tire des projectiles qui explosent à l'impact, causant de légers dommages collatéraux.

Lance-grenades

Permet d'envoyer des grenades sur une cible.

Roquette guidée

Cette roquette longue portée peut être contrôlée à distance pour atteindre l'ennemi.

Frappe orbitale

Déclenche une balise. Quelques instants plus tard, un canon à ions placé en orbite tire sur la balise.

EXPLOSIFS ET OBJETS SPÉCIAUX

Les explosifs à votre disposition sont les détonateurs thermiques, les roquettes poignet et les packs d'explosifs. Pour les utiliser, appuyez sur . Quant aux objets spéciaux, il peut s'agir de bonus de santé, de packs de munitions, de tourelles automatiques ou de boucliers personnels. Ils vous octroient des caractéristiques ou des coups spéciaux au combat, mais ne doivent pas forcément être considérés comme des améliorations offensives.

EXPLOSIFS - INVENTAIRE

ARMES	EFFET
Détonateur thermique x 2	Explosifs standard. Une fois lancés, ils explosent après quelques secondes.

Packs d'explosif

Une fois ces explosifs en place, vous pouvez les déclencher à distance en appuyant sur la touche Attaque secondaire.

Mines de proximité

Une arme très dangereuse pour ceux qui ne regardent pas où ils marchent.

Grenades à fragmentation

Cette puissante grenade explose en l'air, projetant de multiples petites charges qui explosent au contact de l'ennemi.

Roquettes poignet

Ces roquettes sont tirées au jugé à partir du poignet.

OBJETS SPÉCIAUX – INVENTAIRE

ARMES	EFFET
Packs énergie et munitions	Assure l'approvisionnement du champ de bataille. Contient des médicaments, des traitements d'urgence et des munitions.
Tourelles automatiques	Leur puissance de feu est appréciable. Très efficaces pour se protéger et défendre un poste de commandement.
Droïde éclaireur	Il est déployé puis contrôlé à distance pour rassembler des informations. Équipé d'un pistolet blaster, il peut aussi s'autodétruire.

Combinaison furtive	Cette technologie rend invisible et fait baisser la vitalité de celui qui l'a activée.
Jetpack	Appuyez sur Sauter pendant que vous êtes en l'air pour activer le jetpack. Vous pouvez contrôler votre altitude.
Jump Pack	Pour activer le jump pack, appuyez sur Sauter puis appuyez une nouvelle fois quand vous êtes en l'air.
Bouclier personnel	Permet de repousser les tirs ennemis mais gêne considérablement les déplacements.

ATTRIBUTS

Les attributs Santé, Vitesse et Vitesse de capture peuvent tous être améliorés. Par ailleurs, si vous disposez des Crédits nécessaires, vous pourrez débloquent trois niveaux supplémentaires. Le fait d'améliorer vos attributs peut considérablement augmenter vos chances de survie sur le champ de bataille. Les Bonus vous confèrent des aptitudes spéciales, par exemple la Régénération ou la Rage, et constituent un plus non négligeable.

BONUS / OBJETS SPÉCIAUX – INVENTAIRE

ARMES	EFFET
Rassemblement	Une fois ce bonus activé, vos équipiers se rassemblent autour de vous, ce qui réduit de façon temporaire les dommages subis.
Rage	Une fois ce bonus activé, les dommages causés par le joueur et les équipiers situés à proximité sont accrus de façon temporaire.
Vitalité	Une fois ce bonus activé, la vitalité du joueur et des équipiers situés à proximité est accrue de façon temporaire.
Régénération	Une fois ce bonus activé, le joueur et les équipiers situés à proximité récupèrent de l'énergie pendant un court laps de temps.
Auto-réparation véhicule	Ce bonus passif vous permet de réparer lentement les véhicules et les vaisseaux dans lesquels vous montez.

PERSONNALISER

Vous pouvez modifier l'armement de votre personnage, mais aussi personnaliser son apparence. Sélectionnez l'option Personnaliser Alliance, Empire, République ou CSI et choisissez une tenue pour votre personnage. Donnez-lui une apparence unique pour que l'ennemi ait une idée précise de ce à quoi ressemble son bourreau sur le champ de bataille.

MODES DE JEU

CAMPAGNE

Il s'agit du mode principal pour Un joueur et se déroule sur fond de saga Star Wars. Au cours de cette Campagne, vous prendrez part à de nombreuses batailles qui vous feront revivre l'histoire de l'escadron Renegade selon un scénario linéaire.

CONQUÊTE

Dans le mode Conquête, votre objectif consiste à capturer un maximum de postes de commandement pour bénéficier de nouveaux points d'insertion, à partir desquels vous pourrez déployer des renforts pour contrôler toute la carte. Si vous vous emparez de tous les postes de commandement ou si vous éliminez toutes les forces adverses, vous remporterez la partie.

CONQUÊTE GALACTIQUE

Le mode Conquête galactique reprend les éléments du mode Conquête en lui ajoutant une dimension stratégique. Vous devrez tout mettre en œuvre pour prendre le contrôle de la carte et dominer votre adversaire. Vous pourrez rallier la faction des Rebelles ou des Impériaux. Ce mode se déroule au tour par tour et chaque tour comporte quatre phases de jeu, dont trois entièrement jouables. Le reste du temps, vous pouvez acheter de nouvelles technologies, déplacer vos unités et redéployer vos forces. Les quatre phases de jeu sont les suivantes : TRÉSORERIE, pendant laquelle vous recevez des crédits, ACHAT, qui vous permet de vous procurer de l'équipement et des troupes, DÉPLACEMENT, qui permet d'engager les hostilités, et RENFORTS, destinée à vous

ravitailleur. La galaxie compte trois classes de planètes : celles que vous contrôlez, les neutres et celles qui sont occupées par l'ennemi. Vous ne pouvez ajouter des troupes que sur les planètes placées sous votre contrôle, et à condition que les effectifs ne soient pas déjà au complet.

ACHAT

Cette première phase de jeu vous permet de vous procurer de l'équipement Tech/Comm. Pour ce faire, appuyez sur la touche . L'équipement Tech/Comm disponible est le suivant : Technologie d'équipement, d'infanterie et spatiale. Chacune de ces technologies propose trois niveaux d'amélioration nécessitant que vous disposiez des Crédits nécessaires. Elles vous permettront d'augmenter vos effectifs, mais aussi de débloquent des héros ou de nouvelles

unités que vous pourrez ensuite déployer sur le champ de bataille. Enfin, vous avez la possibilité d'engager des Commandants pour bénéficier de bonus supplémentaires.

DÉPLACEMENT

La deuxième phase, Déplacement, permet de déployer vos forces. Si vous acheminez des troupes sur une planète contrôlée par l'ennemi, vous engagerez les hostilités. Vous pouvez livrer un combat contre l'Intelligence artificielle du jeu, ou sélectionner l'option Résolution auto pour que le jeu simule le déroulement de la bataille et vous en donne immédiatement l'issue. Une fois l'assaut terminé, la phase Renforts commence.

RENFORTS

La phase Renforts vous permet de ravitailler vos troupes après un combat, ce qui n'est possible que si celles-ci se trouvent sur des planètes voisines. Faites en sorte que vos forces soient en mesure de résister aux assauts ennemis conduits par l'intelligence artificielle du jeu.

CAPTURE THE FLAG

Le mode Capture the Flag est un grand classique des jeux de combat par équipe. Ce mode vous donne accès à trois types de parties Capture the Flag : 1 DRAPEAU, 2 DRAPEAUX et HÉROS. Si vous vous faites tuer et que vous perdez le drapeau, celui-ci reste au même endroit pendant trente secondes environ avant de retourner à son point d'insertion initial. Vous ne pouvez pas piloter un véhicule ni utiliser de jump jets quand vous détenez le drapeau.

1 DRAPEAU: Le mode 1 drapeau oppose deux équipes, qui doivent s'emparer d'un drapeau. Ce drapeau est considéré comme neutre sur la carte tant qu'il n'a pas été capturé par l'une des deux équipes. Quand le drapeau est en votre possession, vous devez l'apporter dans une zone de la base de votre adversaire. Le mode 1 drapeau est disponible sur toutes les cartes spatiales et certaines cartes terrestres.

2 DRAPEAUX: Le mode 2 drapeaux oppose lui aussi deux équipes, mais cette fois, il y a deux drapeaux sur la carte : l'un se trouve dans votre base, l'autre dans la base adverse. Pour marquer un point, vous devez aller chercher le drapeau de votre ennemi et le rapporter à votre base. Dans le même temps, vous devez protéger votre propre drapeau et empêcher l'ennemi de s'en emparer.

CAPTURE THE FLAG HÉROS: Dans le mode Capture the Flag Héros, il y a deux équipes et deux drapeaux. Vous devenez un héros dès lors que vous êtes le porteur du drapeau de votre équipe. Quand cela se produit, vous n'avez pas la possibilité de vous emparer du drapeau de l'ennemi et vous devez être extrêmement vigilant. Vous devrez avoir recours aux aptitudes de votre héros pour empêcher l'ennemi de vous prendre votre drapeau, et dans le même temps tout mettre en œuvre pour vaincre le héros adverse et permettre aux autres membres de votre équipe de s'emparer du sien.

JOUER LE JEU

POSTES DE COMMANDEMENT

Les postes de commandement constituent un aspect essentiel du jeu. Ils vous permettent de bénéficier de renforts dans certaines zones de la carte, de contrôler des parties de la carte de jeu, ou encore de procéder à une nouvelle insertion aux endroits stratégiques. Si vous contrôlez tous les postes de commandement, vous contrôlez l'intégralité de la carte et vous remportez la partie.

Les postes de commandement sont indiqués sur votre radar par des points de couleur dans un cercle. Les points bleus représentent les postes de commandement que vous contrôlez, et les rouges ceux de l'ennemi. À côté de chaque poste de commandement, vous apercevrez deux

droïdes immobiles. L'un d'eux vous permettra de vous refaire une santé, tandis que l'autre vous ravitaillera en munitions.

La capture d'un poste de commandement s'effectue en deux temps. Tout d'abord, vous devez vous débarrasser de tous les ennemis situés dans un rayon proche. Quand vous les avez tous éliminés, vous devez rester à proximité du poste de commandement jusqu'à ce que l'indicateur sur la droite devienne gris, puis bleu. Quand il est bleu, c'est que vous avez réussi à vous emparer de ce poste de commandement. Toutefois, votre mission ne s'arrête pas là. Vous devrez ensuite défendre ce poste de commandement pour empêcher l'ennemi de vous le reprendre et de renverser l'issue des combats.

HÉROS

Les héros sont des personnages de l'univers Star Wars que vous pouvez incarner dans certaines circonstances. Un message est alors affiché à l'écran pour vous demander si vous souhaitez ou non incarner le héros disponible. Si vous acceptez, vous jouerez avec ce personnage jusqu'à la fin du temps imparti pour incarner ce héros, ou jusqu'à ce que celui-ci se fasse tuer. La santé du héros et le temps restant sont représentés par le sabre laser situé dans le coin inférieur gauche de l'écran. Pour incarner un héros plus longtemps dans la partie, vous devez éliminer un maximum d'ennemis.

Remarque: Il n'est pas possible de personnaliser les héros, mais ces derniers bénéficient

d'aptitudes spéciales. Appuyez sur les touches permettant de changer d'arme pour avoir recours à vos attaques secondaires.

VÉHICULES

Les véhicules vous permettront de rallier plus rapidement un point distant sur la carte, de déclimer les forces adverses, de capturer un poste de commandement ennemi ou de combattre dans l'espace. Certains véhicules acceptent deux occupants ; vous pourrez alors inverser vos positions pour choisir celle qui vous convient le mieux. Les blindés lourds et la plupart des Walkers s'avèrent efficaces contre les tourelles mobiles. Vous pouvez aussi utiliser un véhicule pour rejoindre une position de tir avantageuse, puis prendre la place du tireur pour pilonner l'ennemi.

MULTIJOUEUR

INFRASTRUCTURE

Sélectionnez INFRASTRUCTURE dans le Menu principal pour jouer en ligne à *Star Wars Battlefront: Renegade Squadron* avec ou contre d'autres soldats, grâce aux modes Infrastructure et Ad oc du système PSP®. Pour plus de détails sur le mode Ad Hoc, consultez la section intitulée Ad Hoc.

Pour jouer en ligne, vous devez disposer d'une connexion réseau valide. Reportez-vous à la section Créer une connexion réseau ci-dessous pour obtenir de plus amples instructions.

Il n'est possible de jouer en ligne à *Star Wars Battlefront: Renegade Squadron* qu'avec le mode Infrastructure du système PSP®. Pour jouer en ligne, vous devez connecter votre système PSP®

à un point d'accès sans fil ou à un routeur sans fil compatible avec la norme 802.11b. Pour plus d'informations sur la compatibilité avec la norme 802.11b, contactez le fabricant du routeur. Les frais de connexion sans fil incombent au joueur.

Avant de pouvoir jouer en ligne à *Star Wars Battlefront: Renegade Squadron* vous devez créer une connexion réseau valide. Si vous avez déjà créé et enregistré une connexion réseau, vous êtes prêt au combat. Si ce n'est pas le cas, choisissez Paramètres dans le menu d'accueil du système PSP®, puis Paramètres réseau pour créer puis configurer une nouvelle connexion réseau. Vous devez créer une connexion réseau valide. Si vous avez déjà créé et enregistré une connexion réseau, vous êtes prêt au combat.

Si ce n'est pas le cas, choisissez Paramètres dans le menu d'accueil du système PSP®, puis Paramètres réseau pour créer puis configurer une nouvelle connexion réseau.

Remarque: Pour plus d'informations sur la création d'une connexion réseau, reportez-vous au mode d'emploi de votre système PSP®.

Remarque: Si vous rencontrez des problèmes de connexion, assurez-vous que la Gestion de l'alimentation WLAN est sur Non. Pour accéder à cette option, choisissez Paramètres, puis Paramètres de gestion de l'alimentation à partir du menu d'accueil du système PSP®.

COMPTE GAMESPY

Pour pouvoir jouer en ligne dans le mode Infrastructure, vous devez posséder un compte GameSpy. Vous pouvez utiliser un compte GameSpy existant ou en créer un nouveau directement à partir de l'écran du menu Infrastructure. Pour accéder au mode Infrastructure, suivez les étapes ci-dessous:

1. Sélectionnez INFRASTRUCTURE dans le menu Multijoueur.
2. Si vous possédez déjà un compte GameSpy, sélectionnez CONNEXION À COMPTE GAMESPY ID. Si vous n'avez jamais créé de compte, sélectionnez CRÉER COMPTE GAMESPY ID.
3. Saisissez maintenant le pseudo que vous voulez utiliser. Celui-ci doit comporter entre trois et vingt-trois caractères. Si le pseudo

que vous avez saisi est déjà utilisé, vous aurez la possibilité d'en saisir un autre ou d'accepter celui qui vous est automatiquement suggéré.

4. Saisissez une adresse e-mail valide. Cette adresse ne doit pas avoir déjà été utilisée pour créer un GameSpy ID.
5. Saisissez un mot de passe. Choisissez-le de sorte à pouvoir vous le rappeler facilement et ne le communiquez à personne. Pour une sécurité accrue, optez pour une combinaison de chiffres et de lettres. Ce mot de passe ne doit en aucun cas être identique à l'adresse email que vous avez saisie.
6. Si vous voulez que votre mot de passe soit enregistré, cochez la case Retenir mot de passe.

7. Sélectionnez **CONNEXION** pour vous connecter en ligne et accéder au Lobby du mode Infrastructure. Vous pouvez maintenant jouer en ligne à Star Wars Battlefront: Renegade Squadron. Vous avez ensuite le choix entre **REJOINDRE**, **CRÉER** et **CLASSEMENT JOUEUR**.

LOBBY EN LIGNE

Une fois connecté, vous accédez au Lobby en ligne de *Star Wars Battlefront: Renegade Squadron*. Utilisez les touches directionnelles ↑ et ↓ pour faire votre choix parmi les options Rejoindre, Créer et Classement joueur.

ÉCRAN REJOINDRE

Choisissez REJOINDRE pour prendre part à une bataille créée et hébergée par un autre joueur. Mettez en surbrillance l'un des serveurs figurant dans la Liste des serveurs et appuyez sur ● pour confirmer votre choix. C'est ici que sont affichées les informations importantes comme le Nom du serveur, le Type de partie, le Nom de la carte, le Nombre de joueurs et le Ping. Pour actualiser cette liste, appuyez sur ●.

ÉCRAN CRÉER

Sélectionnez CRÉER pour créer et héberger votre propre bataille ou Liste de jeu et configurer les options. Vous aurez le choix parmi de nombreuses options pour configurer votre bataille.

Entrez un nom de serveur et sélectionnez CONTINUER pour accéder au menu de création d'une partie. Utilisez les touches directionnelles ← / → pour faire défiler les différentes options, ↑ / ↓ pour mettre votre choix en surbrillance. La fenêtre des options sur la gauche vous permet de choisir une Planète, un Mode et une Époque (Trilogie classique ou nouvelle Trilogie), tandis que la fenêtre Liste de jeu, à droite, présente les cartes que vous avez créées. Pour effacer

une carte de votre Liste de jeu, mettez-la en surbrillance et appuyez sur . Pour supprimer toutes les cartes de la liste, mettez la fenêtre en surbrillance et appuyez sur . Les options au centre vous permettent de configurer d'autres aspects de la bataille. Quand vous êtes prêt, mettez l'option DÉMARRER en surbrillance et appuyez sur .

ALÉATOIRE

Permet à l'ordinateur de créer automatiquement une liste de cinq batailles.

OPTIONS GÉNÉRALES

Joueurs max par bataille: Permet de définir le nombre maximum de joueurs autorisés dans une partie (de 1 à 16).

Joueurs max par équipe: Permet de définir le nombre maximum de joueurs autorisés par équipe (de 1 à 8).

OPTIONS MODE DE JEU

Renforts Initiaux Conquête: Détermine le nombre de renforts que vous pouvez déployer, entre 25 et 100 par incréments de 5.

Limite score CTF: Détermine la limite de score pour le mode Capture the Flag, de 1 à 99.

Limite temps: Déterminez la limite de temps pour la bataille, de 5 à 60 minutes par incréments de 5. Si aucune limite n'est définie, la bataille prendra fin seulement quand l'hôte quittera la partie.

SÉLECTION ÉQUIPE

Une fois votre bataille créée, vous accédez à l'écran Sélection équipe. Mettez en surbrillance l'équipe que vous voulez rejoindre et appuyez sur . Choisissez AUTO pour laisser le jeu vous affecter automatiquement à une équipe.

Remarque: Les équipes disponibles dépendent de la carte et de l'époque que vous avez préalablement sélectionnées.

ZONE DE TRANSIT

Avant de plonger au cœur de l'action, vous pouvez ajuster certaines options pour votre personnage. Quand vous êtes prêt, appuyez sur .

Poste de commandement: Choisissez le poste de commandement qui sera utilisé comme point d'insertion. Utilisez les touches directionnelles  /  pour faire défiler les différents emplacements disponibles sur la carte.

Menu Personnalisation: Personnalisez l'apparence de votre personnage. Pour plus d'informations, voir Personnaliser.

Armement personnalisé: Changez d'armes et d'objets spéciaux avant de rejoindre le champ de bataille. Pour plus d'informations, consultez la section Personnaliser l'équipement.

CLASSEMENT JOUEUR

Le menu Classement joueur vous permet de connaître votre rang dans le classement, ainsi que les meilleurs résultats pour les différentes statistiques : le Rapport victoires/défaites et le Rapport tués/décès.

AD HOC

Après avoir sélectionné le mode Ad Hoc, vous avez le choix entre REJOINDRE et CRÉER une partie. La création d'une partie Ad Hoc se déroule de la même façon qu'une partie Action Immédiate en mode Un joueur. Vous pourrez choisir parmi une liste de planètes ou les sélectionner de façon aléatoire, mais aussi augmenter ou diminuer le nombre de bots, la limite de joueurs, la limite de score, et la limite de temps pour la partie. Une fois votre Liste de jeu correctement établie, sélectionnez Démarrer pour plonger au cœur de l'action.

Remarque: Le mode Ad Hoc est une fonction sans fil permettant à deux systèmes PSP® ou plus de communiquer directement.

MÉDAILLES ET RÉCOMPENSES

Vous décrochez des médailles et des récompenses dans les parties du mode Un joueur et Multijoueur pour avoir atteint certains objectifs, par exemple abattre un nombre donné d'ennemis ou tirer avec une grande précision. Vos prouesses au combat vous permettront de prouver votre valeur en jouant à *Star Wars Battlefront: Renegade Squadron*. Vous trouverez ci-dessous la liste des médailles que vous pourrez tenter de décrocher.

OBJECTIF	MÉDAILLE
Finir la campagne	Renegade Leader
L'emporter en mode Conquête galactique	Chef suprême galactique

300 victimes en ligne	Franc-tireur multijoueur (Or)
Détruire 50 véhicules à pied	Casseur de chars (Or)
100 victimes dans un vaisseau spatial	Leader Rogue (Or)
150 victimes avec des héros	Maître Jedi (Or)
Être dans l'équipe gagnante 5 fois	Conquérant (Bronze)
Capturer 5 drapeaux	Porteur de drapeau (Bronze)

MÉDAILLES ET RÉCOMPENSES (SUITE)

OBJECTIF	MÉDAILLE
Capturer 50 postes de commandement	Maître des captures (Or)
Victoire par équipe sur toutes les cartes	Conquérant suprême
Éliminer 10 héros	Terreur des héros
S'introduire dans 15 véhicules	Super découpeur

COMMENT CONTACTER LUCASARTS

Contactez-nous en ligne

Consultez le site Web de LucasArts à l'adresse www.lucasarts.com pour accéder à la page du Support technique et bénéficier d'une assistance grâce au Yoda's Help Desk. Vous aurez également la possibilité de parcourir notre documentation technique et d'envoyer un message à l'un de nos conseillers.

Le Help Desk de Yoda

Nous sommes heureux de mettre à votre disposition le Yoda's Desk Help, une base de connaissances interactive accessible depuis la page Web du Support technique de LucasArts, à l'adresse <http://support.lucasarts.com>. Yoda's Help Desk propose des solutions à de nombreux problèmes techniques sur la base des informations fournies par les utilisateurs. Les visiteurs du Yoda's Help Desk bénéficient d'un support technique disponible 24 heures sur 24 et 7 jours sur 7. Si vous ne trouvez pas une solution à votre problème grâce aux informations du Yoda's Help Desk, vous aurez la possibilité de nous faire parvenir un courrier électronique.

Visitez notre boutique en ligne sécurisée à l'adresse <http://store.lucasarts.com>. Vous y trouverez une sélection de jeux LucasArts, des livres d'astuces et des vêtements.

ADRESSE POSTALE DU SUPPORT TECHNIQUE
LUCASARTS ATTN: PRODUCT SUPPORT
P.O. BOX 29908, SAN FRANCISCO, CA 94129 (USA)

Vous pouvez aussi nous joindre par courrier:

Lucasfilm - LucasArts Store

Attn: Product Order

P.O. Box 29901

San Francisco, CA 94129 (USA)

Lucasfilm Ltd.

Attn: Returns

20100 S. Vermont Ave.

Torrance, CA 90502-1475 (USA)

LucasArts et le logo LucasArts sont des marques déposées de Lucasfilm Ltd. Star Wars Battlefront est une marque déposée de Lucasfilm Entertainment Company Ltd.
© 2004 2009 Lucasfilm Entertainment Company Ltd. ou Lucasfilm Ltd. & © ou TM
comme indiqué. Tous droits réservés.

STAR WARS BATTLEFRONT

RENEGADE SQUADRON

12+



www.pegi.info

MANUALE DELLE ISTRUZIONI

SOMMARIO DEI CONTENUTI

Comandi di Base	3	Personalizzazione Del Soldato.....	13
Comandi	4	Modalità di Gioco	21
Introduzione	6	Come Giocare	24
Avvio	7	Multigiocatore	26
Schermo di Gioco	10	Medaglie e Decorazioni	32
Schermo di Pausa	12	Per Contattare la LucasArts	34

COMANDI DI BASE



COMANDI

COMANDI MENU

Scorri menu/

Evidenzia voce.....Tasti direzionali

Seleziona voce del menu evidenziata.....

Schermata precedente/

Torna al menu principale.....

Apri menu di pausa.....Tasto START

MOVIMENTO E AZIONE (VEICOLI)

Muoviti avanti/indietro

e gira a sinistra/destra.....Pad analogico

Usa arma primaria.....

Usa arma secondaria.....

Turbo..... (tieni premuto)

Spostamento laterale a sinistra.....

Spostamento laterale a destra.....

Entra/Esci dal veicolo.....Tasto 

Scorri bersagli.....Tasto 

Cambia posizione artiglieria.....Tasti  o 

MOVIMENTO E AZIONE (FANTERIA)

Nota: La configurazione dei comandi è quella predefinita.

Puoi cambiare la configurazione dei comandi selezionando COMANDI nel menu Opzioni.

Muoviti avanti/indietro

e gira a sinistra/destra.....Pad analogico

Usa arma primaria.....

Usa arma secondaria.....

Zoom/Aumenta altezza (Jetpack).....

Visuale libera (con lo zoom attivo).....Pad analogico

Rotola/Riduci altezza

(Jetpack)..... + pad analogico

Aggancia bersaglio/Spostamento laterale

Salta

Scatta (tieni premuto)

Attiva jetpack (premi 2 volte)

Entra nel veicolo Tasto

Cambia arma primaria/

potere della Forza (Jedi)..... Tasto

Cambia arma secondaria/

potere della Forza (Jedi)..... Tasto

Scorri bersagli..... Tasto

MOVIMENTO E AZIONE (CACCIA)

Beccheggio/Imbardata Pad analogico

Usa arma primaria

Usa arma secondaria.....

Rotola/Schiva..... + pad analogico

Attiva pilota automatico (tieni premuto)

Accelera (tieni premuto)

Turbo (premi 2 volte)

Rallenta

Entra/Esci dal veicolo Tasto

Scorri bersagli..... Tasto

Assumi velocità

bersaglio..... Tasto

Raddrizzamento automatico..... Tasto



INTRODUZIONE

Star Wars Battlefront Renegade Squadron è la storia raccontata in precedenza di un ensemble marmaglia di battaglia furfanti e mascalzoni indurito assemblati da Han Solo. Si sono riuniti per eseguire alcune delle operazioni più segrete nella guerra dell'Alleanza Ribelle contro l'Impero Galattico. Il Renegade Squadron partecipato a battaglie attraverso la galassia: dalla Valle del Sith su Korriban ad un combattimento ravvicinato nello spazio attraverso le rovine di Alderaan.

AVVIO

Dopo aver avviato il gioco ti verrà chiesto di caricare un profilo o di crearne uno nuovo, se ancora non l'hai fatto. Crea e assegna un nome al tuo profilo, scegli un livello di difficoltà (NORMALE o ÉLITE) e premi il tasto  per passare al menu principale.

GIOCATORE SINGOLO

Seleziona GIOCATORE SINGOLO nel menu principale per accedere alle modalità Azione Immediata, Campagna o Conquista galattica di Star Wars Battlefront: Lo Squadrone dei Rinneghi's, giocabili in singolo contro avversari controllati dall'IA. Per maggiori informazioni sulle caratteristiche delle diverse modalità in singolo, consulta la sezione Modalità di gioco.

*Nota: Questo titolo non supporta alcuni caratteri, che saranno sostituiti dal simbolo '?'.
?*

MULTIGIOCATORE

Seleziona MULTIGIOCATORE nel menu principale per accedere alle modalità Infrastruttura o Ad Hoc. La modalità Infrastruttura richiede un account GameSpy® e consente di giocare online contro altri giocatori umani tramite un WLAN Access Point. La modalità Ad Hoc consente di giocare in una rete locale WLAN.

Nota: Se hai già creato una connessione di rete valida utilizzando il software del sistema PSP, salta questa sezione e passa alle successive.*

Per giocare online a Star Wars Battlefront: Lo Squadrone dei Rinnegati è necessario creare una connessione di rete valida. Se hai già creato e salvato una connessione di rete sei pronto a scendere in battaglia. In caso contrario, accedi alla sezione Impostazioni di rete dal menu Impostazioni del software del sistema PSP® per creare e configurare una nuova connessione di rete.

Nota: Per maggiori informazioni sulla creazione di una connessione di rete, consulta il manuale di istruzioni del sistema PSP®.

PERSONALIZZAZIONE

Il menu Personalizzazione ti consente di modificare il tuo equipaggiamento e l'aspetto del tuo soldato dell'Alleanza ribelle, dell'Impero, della Repubblica e della CSI. Usa questo menu per creare un soldato unico e del tutto originale. Puoi anche creare un nuovo arsenale per il tuo personaggio, in modo da sfruttare al massimo particolari armi o abilità.

OPZIONI

Il menu Opzioni contiene quattro menu che consentono di modificare varie caratteristiche personalizzabili del gioco:

- **Comandi:** seleziona la configurazione dei comandi PREDEFINITA o ALTERNATIVA; attiva o disattiva l'inversione dell'asse Y per la terza, i veicoli e i caccia; regola la sensibilità dei comandi per il beccheggio, l'imbardata, la mira in beccheggio e la mira in imbardata.
- **Vedi medaglie:** ammira le medaglie che hai vinto nelle modalità in singolo e multigiocatore.
- **Opzioni audio:** regola il volume dell'audio e imposta i sottotitoli.

- **Abilità IA:** scegli il livello di difficoltà Normale o Élite.
- **Gestione profilo:** salva il profilo attuale, carica ed elimina altri profili e attiva/disattiva la funzione di autosalvataggio. Ulteriori informazioni sono disponibili nella sezione Personalizzazione del soldato.
- **Video:** guarda i filmati che hai sbloccato, i riconoscimenti del gioco e altri video bonus.

IMPARA A GIOCARE

Seleziona questa opzione per guardare i filmati di tutorial su Elementi base di Battlefront, Personalizzazione, Modalità di gioco, Conquista galattica e Combattimento spaziale.

SCHERMO DI GIOCO

BARRA DELLA SALUTE: Indica quanti danni puoi subire prima di essere rimosso dal campo di battaglia. Se giochi nei panni di un eroe, questa barra assume la forma di una spada laser che si esaurisce progressivamente.

BARRA DELLA RESISTENZA: Compare solo quando esegui azioni che consumano resistenza, come rotolare o scattare. Utilizzando queste abilità, la barra si esaurisce e poi si riempie di nuovo, gradualmente. Anche alcune manovre con i veicoli e certi poteri della Forza consumano resistenza.

BARRA DEI RINFORZI: Questi due simboli e i numeri associati indicano la quantità di rinforzi rimasta per entrambi gli schieramenti, che si

esaurisce nel corso della battaglia. I tuoi rinforzi sono evidenziati in blu, quelli nemici in rosso. In modalità Cattura la bandiera questa barra viene sostituita da una classifica. In modalità Assalto spaziale, invece, il punteggio iniziale pari a 100 viene progressivamente ridotto e può scendere sotto lo 0 se vengono distrutti i sistemi essenziali.

FRECCE DIREZIONALI: Le frecce rosse indicano la direzione dei nemici circostanti, quelle gialle la direzione degli obiettivi.

INFORMAZIONI BERSAGLIO: Qui vengono indicati nome, salute e stato del bersaglio. I bersagli controllati dall'IA hanno una piccola icona di un computer accanto al loro nome.

MINIMAPPA: Mostra la posizione del nemici e delle varie località chiave rispetto al tuo personaggio. I punti rossi rappresentano i nemici e i punti blu i tuoi alleati; i punti rossi o blu cerchiati rappresentano i posti di comando; le frecce che puntano verso l'alto o verso il basso rappresentano i nemici o gli obiettivi posizionati più in alto o più in basso rispetto alla tua attuale posizione.

SLOT ARMA PRIMARIA: l'icona mostra l'arma primaria attualmente equipaggiata, mentre la quantità di munizioni e i caricatori rimasti sono visualizzati a destra. Usa i tasti direzionali per cambiare arma.

SLOT ARMA SECONDARIA: l'icona mostra l'arma secondaria attualmente

equipaggiata (esplosivi, cariche, potenziamenti o equipaggiamento speciale), mentre la quantità rimasta è visualizzata a destra.

MIRINO: Un reticolo di puntamento che ha anche lo scopo di segnalare il surriscaldamento dell'arma. Quando esaurisci le munizioni, compare una barra grigia che indica quanto devi attendere prima di poter riutilizzare l'arma. Se utilizzi un'arma che può surriscaldarsi, la barra si riempie progressivamente e l'arma si blocca per raffreddarsi quando il livello di calore è eccessivo. Le armi a carica, come la balestra o il paralizzatore alla carbonite, hanno una barra viola. Il saldatore ha una barra verde che indica quanto manca all'interazione con una torretta o un veicolo.

SCHERMO DI PAUSA

RIPRENDI

Torna al fronte per continuare la battaglia.

OPZIONI

Modifica le impostazioni di gioco. Seleziona Opzioni audio per regolare l'audio del gioco secondo le tue preferenze e attivare/disattivare i sottotitoli. Seleziona Opzioni comandi per impostare l'inversione dell'asse Y per la fanteria, i veicoli e i caccia, scegliere la configurazione dei comandi e modificarne la sensibilità.

RIENTRA

Rimuovi il tuo personaggio dal campo di battaglia e torna a un posto di comando, in modo da poter riconfigurare l'equipaggiamento e il soldato.

TORNA AL MENU PRINCIPALE

Esci dalla partita senza salvare e torna al menu principale.

PERSONALIZZAZIONE DEL SOLDATO

Puoi caricare o creare un profilo di Star Wars Battlefront: Lo Squadrone dei Rinnegati al primo avvio del gioco o dal menu Opzioni. Dopo aver creato un profilo potrai personalizzare l'aspetto del soldato e registrare i tuoi progressi di gioco. La personalizzazione dell'equipaggiamento è un'impostazione universale, quindi le armi selezionate saranno disponibili per tutte le fazioni. La personalizzazione dell'aspetto dei personaggi, invece, è legata alle fazioni: un Wookiee ribelle personalizzato, per esempio, non può combattere dalla parte dell'Impero.

EQUIPAGGIAMENTO

Decidi le armi, il livello di salute, la velocità e la velocità di cattura del tuo personaggio spendendo crediti. L'attivazione o la modifica di ogni opzione comporta un esborso di crediti, che vengono interamente restituiti se l'opzione viene disattivata.

ARMI PRIMARIE E SECONDARIE

Arma 1: l'arma primaria, cioè quella che userai più spesso durante il gioco. Scegli l'arma più adatta al tuo stile di gioco per garantire la massima efficienza. L'arma predefinita è il fucile blaster.

INVENTARIO ARMI PRIMARIE

ARMA	EFFETTO
Fucile blaster	L'arma standard di tutti i soldati di fanteria della galassia.
Fulminatore ad arco	Spara un arco elettrico che colpisce il bersaglio e i nemici circostanti.
Paralizzatore alla carbonite	Blocca temporaneamente il bersaglio. Maggiore è la carica del colpo, più a lungo il bersaglio resterà immobilizzato.
Inceneritore	Emette un'intensa ondata di fuoco che danneggia gravemente i bersagli più vicini.
Doppietta	Spara una raffica di colpi estremamente letali a corto raggio.
Fucile di precisione	Un fucile blaster modificato con un mirino che ne aumenta la precisione a lungo raggio e il livello di zoom.
Gatling Un'arma	Letale ma che tende a surriscaldarsi molto presto se usata in modo intensivo.
Balestra	Spara una raffica di colpi. Tieni premuto e poi rilascia il comando di fuoco per sferrare un colpo caricato.
Lanciarazzi	Spara razzi non guidati che esplodono all'impatto.

Arma 2: l'arma secondaria o di riserva. In genere è meno potente di quella primaria (con l'eccezione del razzo guidato e dell'attacco orbitale) e ha una quantità di munizioni limitata. Si rivela molto utile nelle situazioni di maggiore difficoltà, quando esaurisci le munizioni dell'arma primaria o quando hai bisogno dell'immenso potenziale distruttivo dell'attacco orbitale. L'arma secondaria predefinita è la pistola blaster, che ha il vantaggio di possedere munizioni illimitate.

Ogni arma ha caratteristiche diverse che la rendono particolarmente efficace contro certi nemici. Tienilo sempre bene a mente quando decidi cosa equipaggiare. Puoi personalizzare l'equipaggiamento anche nella fase di rigenerazione oppure avvicinandoti a un posto di comando e premendo il tasto ↑.

INVENTARIO ARMI SECONDARIE

ARMI	EFFETTO
Pistola blaster	Utilizzata prevalentemente come arma di supporto. Si surriscalda se usata in modo intensivo.
Saldatore	Ripara veicoli, torrette e droidi di rifornimento. Puoi anche usarlo per introdurti nei veicoli nemici.
Colpo triplo	Una doppietta a corto raggio che spara raffiche in tre diverse direzioni.
Lanciagranate EMP	Spara un impulso elettromagnetico verso i bersagli.
Pistola blaster esplosiva	I colpi sparati da questa pistola blaster esplodono all'impatto, provocando un leggero danno d'area.
Lanciagranate	Spara granate contro il bersaglio.
Razzo guidato	Questo razzo può essere controllato a distanza per colpire i nemici più lontani.
Attacco orbitale	Spara un segnalatore che indica il bersaglio, il quale poi viene colpito con un raggio ionico devastante emesso da un cannone orbitale.

ESPLOSIVI E OGGETTI SPECIALI

Puoi equipaggiare detonatori termici, missili portatili, cariche e altri esplosivi ad alto potenziale. Premi il tasto  per innescarli. Inoltre, sono disponibili vari oggetti speciali come munizioni e kit medici extra, torrette automatiche e scudi personali che consentono di eseguire azioni speciali non necessariamente offensive durante la battaglia.

INVENTARIO ESPLOSIVI

ARMI	EFFETTO
Detonatore termico x2	Esplosivo standard. Esplode poco dopo essere stato lanciato.

CaricaDopo	Averne lanciata una, usando di nuovo il comando dell'attacco secondario viene fatta esplodere.
Mina di prossimità	Un'arma eccellente per cogliere i nemici alla sprovvista!
Granate Cluster	Una potente granata che esplode a mezz'aria, separandosi in piccole cariche che si disperdono ed esplodono all'impatto.
Missile portatile	Un'arma da polso che spara razzi non guidati contro i bersagli.

INVENTARIO OGGETTI SPECIALI

ARMI	EFFETTO
Munizioni e kit medico	Rifornimenti lanciati sul campo di battaglia. Includono medicinali, equipaggiamento per le emergenze e munizioni.
Torretta automatica	Fornisce protezione e fuoco di copertura aggiuntivo. Efficace se posizionata in difesa di un posto di comando.
Droida ricognitore	Droida teleguidato in grado di raccogliere informazioni tattiche e armato di una pistola blaster.

Tuta stealth	Tecnologia che consente di diventare invisibili. Consuma resistenza quando è attiva.
Jetpack	Azionabile usando il comando Salto a mezz'aria. Il jetpack consente di regolare l'altezza da terra.
Salto jet	Per attivare il salto jet, usa il comando Salto e poi usalo di nuovo quando sei ancora in aria.
Scudo personale	Deflette tutti i colpi in arrivo, riducendo però la velocità di movimento del personaggio.

ATTRIBUTI

Gli attributi Salute, Velocità e Velocità di cattura sono tutti migliorabili, ed è anche possibile sbloccare livelli extra investendo una certa quantità di crediti. Migliorando un attributo puoi ottenere un grande vantaggio in battaglia. I potenziamenti forniscono abilità speciali come Cura o Furia, molto utili per sopraffare gli avversari.

**INVENTARIO POTENZIAMENTI/
OGGETTI SPECIALI**

ARMI	EFFETTO
Adunata	Chiama a raccolta tutti gli alleati e il giocatore, riducendo temporaneamente i danni subiti.

Furia	Aumenta temporaneamente i danni inflitti dal giocatore e da tutti i suoi alleati nelle vicinanze.
Resistenza	Aumenta temporaneamente la resistenza del giocatore e di tutti i suoi alleati nelle vicinanze.
Cura	Rigenera temporaneamente la salute del giocatore e di tutti i suoi alleati nelle vicinanze.
Autoriparazione veicolo	Un potenziamento passivo che ripara lentamente i veicoli e le navi spaziali in cui ti trovi.

ASPETTO

Oltre all'equipaggiamento, puoi personalizzare l'aspetto fisico del tuo soldato. Seleziona Personalizza Alleanza ribelle, Impero, Repubblica o CSI per modificare il guardaroba del tuo personaggio come meglio credi. Scegli un aspetto originale per farti riconoscere subito dagli avversari sul campo di battaglia.

MODALITÀ DI GIOCO

CAMPAGNA

Campagna è la modalità principale in singolo, che consente di combattere numerose battaglie seguendo la trama inedita di *Star Wars Battlefront: Lo Squadrone dei Rinnegati* fino alla sua epica conclusione.

CONQUISTA

In modalità Conquista devi occupare i posti di comando per ottenere nuovi punti di rigenerazione per i rinforzi e controllare la mappa. Conquista tutti i posti di comando o esaurisci i rinforzi nemici per vincere la battaglia.

CONQUISTA GALATTICA

La modalità Conquista galattica aggiunge una componente strategica a turni alla modalità Conquista classica. Scegli l'Alleanza ribelle o l'Impero e pianifica attentamente la tua strategia per controllare la mappa e annientare l'avversario. Ogni turno è composto da quattro fasi, di cui tre giocabili. Nella fase ASSEGNAZIONE CREDITI guadagni crediti, nella fase ACQUISTO puoi comprare nuove truppe ed equipaggiamento, nella fase MOVIMENTO puoi combattere e in quella di RINFORZO hai la possibilità di rinforzare le tue truppe. Inoltre sono presenti tre tipologie di pianeti: conquistati, neutrali e nemici. Puoi schierare nuove forze solo sui pianeti conquistati, sempre che non siano già pieni.

ACQUISTO

Nella prima fase, quella di Acquisto, puoi comprare nuovo equipaggiamento premendo il tasto . L'equipaggiamento disponibile si suddivide in tre categorie (Logistica, Fanteria e Navi), ognuna delle quali possiede tre livelli di potenziamento che puoi sbloccare investendo i crediti guadagnati ogni turno. Ogni livello aumenta il limite massimo di truppe e fornisce nuove unità o eroi da usare in battaglia. In questa fase puoi anche acquistare dei comandanti per ottenere bonus extra.

MOVIMENTO

Nella seconda fase, quella di Movimento, puoi spostare le tue truppe. Muovendole su un pianeta occupato dal nemico innescherai una battaglia

che puoi risolvere automaticamente o combattere personalmente. In seguito alla battaglia inizierà la terza fase, quella di Rinforzo.

RINFORZO

In questa fase puoi rinforzare le tue truppe dopo la battaglia, ma solo dai pianeti circostanti. Disponi le tue truppe in modo che possano resistere al meglio durante la fase d'attacco dell'avversario.

CATTURA LA BANDIERA

Cattura la bandiera è una battaglia a squadre classica. Sono disponibili tre varianti: 1 BANDIERA, 2 BANDIERE e CATTURA LA BANDIERA CON EROI. Se il portatore della bandiera viene ucciso, questa resterà a terra per circa 30 secondi prima di tornare al suo punto di rigenerazione. Non puoi guidare un veicolo o usare il jetpack mentre tieni la bandiera.

1 BANDIERA: In questa variante ci sono due squadre e un'unica bandiera neutrale che può essere catturata da entrambi gli schieramenti. Dopo aver preso la bandiera, bisogna portarla in una zona specifica all'interno della base nemica. La variante 1 bandiera è disponibile in tutte le mappe spaziali e in alcune mappe terrestri.

2 BANDIERE: In questa variante ci sono due squadre e due bandiere posizionate all'interno di ogni base. Per segnare un punto bisogna recuperare la bandiera dalla base nemica e portarla nella propria base. Allo stesso tempo è necessario difendere la propria bandiera impedendo al nemico di rubarla.

CATTURA LA BANDIERA CON EROI: In questa variante ci sono due squadre e due bandiere. Afferrando la tua bandiera diventi l'eroe, ma non potrai catturare la bandiera nemica e sarai costretto a giocare in difesa. Sfrutta le abilità dell'eroe per impedire al nemico di catturare la tua bandiera, attaccando al tempo stesso l'eroe avversario in modo che la tua squadra possa rubargli la bandiera.

COME GIOCARE

POSTI DI COMANDO

I posti di comando sono un elemento essenziale del gioco. Consentono di ricevere rinforzi in certe zone della mappa, di controllare le posizioni chiave e di rigenerarsi in punti strategici. Occupa tutti i posti di comando per conquistare l'intera mappa e assicurarti la vittoria.

I posti di comando sono rappresentati nella minimappa da punti colorati e cerchiati. I cerchi blu indicano i tuoi posti di comando, mentre i cerchi rossi indicano quelli nemici. Accanto a ogni posto di comando sono presenti due droidi in grado di ripristinare la salute e le munizioni.

La conquista di un posto di comando si svolge in due fasi. Innanzitutto devi eliminare tutti i nemici nelle immediate vicinanze, poi resta nell'area intorno al posto di comando e osserva l'indicatore rosso visualizzato a destra. Quando questo diventa grigio e poi blu, significa che hai conquistato il posto di comando. Dopo aver occupato un nuovo posto di comando, assicurati di difenderlo impedendo al nemico di riconquistarlo. Solo così potrai volgere le sorti della battaglia a tuo favore.

EROI

Gli eroi sono personaggi dell'universo di Star Wars che in genere non sono selezionabili. Accettando il messaggio che compare sullo schermo in cui ti viene chiesto se vuoi diventare un eroe, potrai vestire i suoi panni fino allo scadere del tempo o alla sua morte. La salute dell'eroe e il tempo rimasto sono rappresentati dalla spada laser visualizzata in basso a sinistra. Sconfiggi i nemici per aumentare la salute del tuo eroe.

***Nota:** Gli eroi non possono essere personalizzati, ma forniscono numerose abilità speciali. Usa i comandi Cambia arma per scegliere l'attacco secondario.*

VEICOLI

I veicoli consentono di attraversare rapidamente la mappa, decimare le forze nemiche, sferrare un assalto corazzato contro un posto di comando nemico o combattere nello spazio. Nei veicoli in grado di contenere più di una persona puoi decidere quale posto assumere. I carri pesanti e gran parte dei camminatori sono delle vere e proprie torrette mobili. Porta il veicolo in una buona posizione strategica, poi diventa l'artigliere e apri il fuoco contro il nemico.

MULTIGIOCATORE

INFRASTRUTTURA

Seleziona **INFRASTRUTTURA** nel menu principale per sfidare o unirti ad altri guerrieri di *Star Wars Battlefront: Lo Squadrone dei Rinnegati* in intense battaglie online tramite la modalità Infrastruttura o Ad Hoc del sistema PSP®. Per maggiori informazioni sulla modalità Ad Hoc, consulta la relativa sezione successiva.

Per giocare online è richiesta una connessione di rete valida. Per istruzioni dettagliate su come creare una connessione di rete, consulta la sezione successiva.

È possibile giocare online a *Star Wars Battlefront: Lo Squadrone dei Rinnegati* solo tramite la modalità Infrastruttura del sistema PSP®. Per giocare online è necessario connettere il sistema PSP® a un WLAN Access Point o un router

wireless compatibile con lo standard 802.11b.

Per maggiori informazioni sulla compatibilità del proprio router wireless con lo standard 802.11b, contattare il produttore del router. Il giocatore è l'unico responsabile per eventuali tariffe di connessione applicate.

Per giocare online a *Star Wars Battlefront: Lo Squadrone dei Rinnegati* è necessario creare una connessione di rete valida. Se hai già creato e salvato una connessione di rete sei pronto a scendere in battaglia. In caso contrario, accedi alla sezione Impostazioni di rete dal menu Impostazioni del sistema PSP®.

Nota: Per maggiori informazioni sulla creazione di una connessione di rete, consulta il manuale di istruzioni del sistema PSP®.

Nota: In caso di problemi di connessione, assicurati che la modalità Risparmio energetico WLAN sia spenta. La modalità Risparmio energetico WLAN si trova nella colonna Impostazioni del menu Home del sistema PSP®, nella sezione Impostazioni risparmio energetico.

ACCOUNT GAMESPY

Per giocare online in modalità Infrastruttura è richiesto un account GameSpy. Puoi usare un account GameSpy esistente oppure crearne uno nuovo direttamente nella schermata del menu Infrastruttura. Segui questa procedura per accedere alla modalità Infrastruttura.

1. Seleziona INFRASTRUTTURA nel menu Multigiocatore.
2. Se possiedi già un account GameSpy seleziona COLLEGATI A UN ACCOUNT

GAMESPY ESISTENTE, altrimenti seleziona CREA NUOVO ACCOUNT GAMESPY.

3. Inserisci un nickname unico lungo da 3 a 23 caratteri. Se il nickname è già registrato, dovrai inserirne un altro o usare quello che ti verrà suggerito.
4. Inserisci un indirizzo e-mail valido e che non sia associato a un ID GameSpy.
5. Inserisci una password facile da ricordare e che non dovrai confidare a nessuno. La soluzione migliore è inserire sia lettere sia numeri. La password non può essere identica all'indirizzo e-mail inserito.
6. Se vuoi memorizzare la password, spunta la casella Salva password.

7. Seleziona COLLEGATI per accedere alla sala d'attesa della modalità Infrastruttura. Ora sei connesso a Star Wars Battlefront: Lo Squadrone del Rinnegati online. Sono disponibili le opzioni PARTECIPA, CREA e GRADUATORIA GIOCATORE.

SALA D'ATTESA ONLINE

Dopo esserti connesso online a Star Wars Battlefront: Lo Squadrone del Rinnegati verrà visualizzata la sala d'attesa online, dove puoi usare  tasti  per scorrere le schermate Partecipa, Crea e Graduatoria giocatore.

SCHERMATA PARTECIPA

Seleziona PARTECIPA per entrare in una partita già creata e ospitata da altri giocatori. Evidenzia un server disponibile dall'elenco del server e premi il tasto  per confermare. Qui sono visualizzate diverse informazioni importanti, come il nome del server, la modalità di gioco, il nome della mappa, il numero di giocatori e il valore di ping. Premi il tasto  per aggiornare l'elenco.

SCHERMATA CREA

Seleziona CREA per creare e ospitare una battaglia o un elenco di battaglie con le opzioni impostate. Al momento di creare una battaglia puoi modificare una vasta serie di opzioni per configurare la partita secondo le tue esigenze.

Inserisci un nome server e seleziona CONTINUA per accedere al menu delle opzioni. Usa i tasti  /  per scorrere le opzioni e i tasti  /  per evidenziarne una. La finestra a sinistra consente di scegliere il pianeta, la modalità di gioco e l'era (Prequel o Classica), mentre la finestra a destra visualizza le mappe che hai creato. Per eliminare una mappa da questa finestra, evidenziala e premi

il tasto ; se vuoi eliminarle tutte, evidenzia la finestra e premi il tasto . Le opzioni al centro dello schermo permettono di configurare ulteriormente ogni battaglia. Quando sei pronto, evidenzia AVVIA e premi il tasto .

CASUALE

Consenti all'IA di configurare automaticamente una serie di cinque battaglie casuali.

OPZIONI GLOBALI

Max giocatori per battaglia: Imposta il numero massimo di giocatori che possono partecipare alla battaglia (1-16).

Max giocatori per squadra: Imposta il numero massimo di giocatori per squadra (1-8).

OPZIONI MODALITÀ DI GIOCO

Rinforzi Iniziali/Conquista: Imposta il numero di rinforzi disponibili (multipli di 5, fra 25 e 100).

Imposta il tempo limite della battaglia (multipli di 5, fra 5 e 60 minuti). In assenza di un tempo limite, la battaglia continua finché l'host non abbandona la partita.

Tempo limite: Imposta il tempo limite della battaglia (multipli di 5, fra 5 e 60 minuti). In assenza di un tempo limite, la battaglia continua finché l'host non abbandona la partita.

SELEZIONE SQUADRA

Dopo aver creato una battaglia comparirà la schermata Selezione squadra. Evidenzia la squadra con cui vuoi giocare e premi il tasto . Seleziona AUTOMATICO per scegliere casualmente una squadra.

Nota: Le squadre disponibili variano in base alla mappa e all'era selezionate.

AREA DI PREPARAZIONE

Prima di scendere sul campo di battaglia puoi preparare il tuo soldato impostando una serie di opzioni personalizzabili. Quando sei pronto a combattere, premi il tasto .

Posto di comando: Scegli il posto di comando da cui generarti. Usa i tasti **↑** / **↓** per scorrere i posti di comando disponibili.

Aspetto: Personalizza l'aspetto fisico del tuo soldato. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Aspetto.

Armi predefinite: Cambia armi ed equipaggiamento prima di scendere in battaglia. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Equipaggiamento.

GRADUATORIA GIOCATORE

Ti permette di esaminare il tuo grado e i migliori giocatori per ogni tipo di statistica, come il rapporto vittorie/sconfitte e il rapporto uccisioni/morti.

AD-HOC

Dopo aver selezionato la modalità Ad Hoc, puoi scegliere l'opzione PARTECIPA o CREA. La creazione di una partita in modalità Ad Hoc è simile alla modalità Azione Immediata in singolo. Ti viene fornito un elenco di pianeti tra cui scegliere e una serie di opzioni configurabili, come quelle per rendere casuale l'elenco, aumentare o ridurre il numero di bot, impostare un limite di giocatori e stabilire un punteggio limite o un tempo limite per la battaglia. Dopo aver configurato l'elenco, seleziona Avvia per iniziare la partita.

Nota: La modalità Ad Hoc è una funzione WLAN che consente a due o più sistemi individuali PSP® di comunicare direttamente tra loro.

MEDAGLIE E DECORAZIONI

Completa determinati obiettivi nelle battaglie in singolo o multigiocatore, come uccidere un certo numero di nemici o ottenere una certa percentuale di precisione, per vincere delle medaglie. Questi riconoscimenti testimoniano la tua abilità in *Star Wars Battlefront: Lo Squadrone dei Rinnegati*. Ecco un breve elenco delle medaglie principali.

OBIETTIVO	MEDAGLIA NOME
Completa la modalità Campagna	Leader Renegade
Vinci in modalità Conquista galattica	Sovrano galattico

Esegui 300 uccisioni online	Flagello multigiocatore (Oro)
Distruggi 50 veicoli a piedi	Distruttore di carri (oro)
Esegui 100 uccisioni su un caccia	Leader Rogue (oro)
Esegui 150 uccisioni con gli eroi	Maestro Jedi (oro)
Vinci 5 volte con la tua squadra	Conquistatore (bronzo)
Cattura 5 bandiere	Portabandiera (bronzo)

MEDAGLIE E DECORAZIONI (CONTINUA)

OBIETTIVO	MEDAGLIA NOME
Conquista 50 posti di comando	Maestro della cattura (oro)
Ottenni una vittoria di squadra in ogni mappa	Conquistatore supremo
Dai il colpo di grazia a 10 eroi	Distruttore di eroi
Introduciti in 15 veicoli	Genio delle intrusioni

PER CONTATTARE LA LUCASARTS

Per Trovarci Online

Visita il sito LucasArts all'indirizzo www.lucasarts.com. Da qui puoi accedere all'area di Supporto, dove avrai l'opzione di ricevere assistenza tecnica online dall'help Desk di Yoda, leggere documenti tecnici e lasciare un messaggio per un rappresentante online.

L'Help Desk Di Yoda

Siamo orgogliosi di presentare l'Help Desk di Yoda, una knowledge base interattiva disponibile nell'area di Supporto del sito della LucasArts all'indirizzo <http://support.lucasarts.com>. L'Help Desk di Yoda offre soluzioni ai problemi di carattere tecnico basati sulle informazioni che fornirai. Chi visita l'Help Desk di Yoda riceverà assistenza tecnica 24 ore al giorno, sette giorni a settimana. Se l'Help Desk di Yoda non è in grado di trovare una soluzione al tuo problema, avrai la possibilità di inviare un messaggio e-mail a un rappresentante online.

Negozio LucasArts. Visita il nostro negozio online sicuro all'indirizzo <http://store.lucasarts.com>.
Il Negozio offre una selezione completa di giochi LucasArts, libri di suggerimenti e articoli firmati con il nostro logo.

INDIRIZZO POSTALE ASSISTENZA PRODOTTI:

LUCASARTS ATTN: PRODUCT SUPPORT

P.O. BOX 29908, SAN FRANCISCO, CA 94129 (USA)

È possibile raggiungerci per posta anche agli indirizzi:

Lucasfilm - LucasArts Store

Attn: Product Order

P.O. Box 29901

San Francisco, CA 94129 (USA)

Lucasfilm Ltd.

Attn: Returns

20100 S. Vermont Ave.

Torrance, CA 90502-1475 (USA)

LucasArts e il logo LucasArts sono marchi di fabbrica della Lucasfilm Ltd. Star Wars Battlefront è un marchio di fabbrica della Lucasfilm entertainment Company Ltd.
© 2004 2009 Lucasfilm entertainment Company Ltd. o Lucasfilm Ltd. & ® o tM come indicato. Tutti i diritti riservati.

STAR WARS *BATTLEFRONT*

RENEGADE  SQUADRON



BEDIENUNGSANLEITUNG

INHALTSVERZEICHNIS

Grundsteuerung	3	Charakter-Konfiguration.....	13
Steuerung	4	Spielmodi	21
Einführung	6	Das Spiel spielen	24
Spielstart	7	Mehrspieler	26
Spielbildschirm	10	Medallien und Auszeichnungen.....	32
Pausebildschirm	12	Wie Man Lucasarts Kontaktiert.....	34

GRUNDSTEUERUNG



STEUERUNG

MENÜSTEUERUNG

Menünavigation

/Menüpunkt markieren Richtungstasten

Markierten Menüpunkt wählen 

Vorheriger Bildschirm/zurück zum Hauptmenü 

Pausemenü öffnen START-Taste

FAHRZEUGSTEUERUNG UND -AKTION

Vor/zurück bewegen

und links/rechts drehen Analog-Pad

Primärwaffe feuern 

Sekundärwaffe feuern 

Schub  (halten)

Selbstwärtsschritt links 

Selbstwärtsschritt rechts 

In Fahrzeug steigen/verlassen 

Ziel wechseln 

Schützenposition wechseln  oder 

INFANTERIESTEuerung UND -AKTION

Hinweis: Es wurde die Standardsteuerung gewählt.

Sie können die Steuerung im Optionsmenü über den Punkt STEUERUNG ändern.

Vor/zurück bewegen und

links/rechts drehen Analog-Pad

Primärwaffe feuern 

Sekundärwaffe feuern 

Zoom/steigen (mit Sprungdüsen) 

Frei umsehen (Im Zoom-Modus) Analog-Pad

Rollen/sinken

(mit Sprungdüsen) + Analog-Pad

Erfassen/Selbstwärtsschritt

Springen

Sprinten (halten)

Sprungdüsen aktivieren (2-mal drücken)

In Fahrzeug steigen -Taste

Primärwaffe/

Kraft wechseln (Jedi) -Taste

Sekundärwaffe/

Kraft wechseln (Jedi) -Taste

Ziel wechseln -Taste

RAUMJÄGERSTEUERUNG UND -AKTION

Neigen/Drehen Analog-Pad

Primärwaffe feuern

Sekundärwaffe feuern

Rollen/Ausweichen + Analog-Pad

Autopilot (halten)

Beschleunigen (halten)

Schub (2-mal drücken)

Bremsen

In Fahrzeug steigen/verlassen -Taste

Ziel wechseln -Taste

Automatisch ausrichten .. + oder -Taste



EINFÜHRUNG

Star Wars Battlefront: Renegade Squadron ist der bisher unbekannte Geschichte einer zusammengewürfelten Ensemble von kampferprobten Schurken und Halunken von Han Solo montiert. Versammelt, um einige der geheimen Operationen im Krieg der Rebellen-Allianz gegen das Galaktische Imperium auszuführen, nahm der Renegade Squadron in Schlachten Spanning der Galaxie: Aus dem Tal der Sith auf Korriban zu einem Luftkampf im Raum durch die Überreste von Alderaan.

SPIELSTART

Wenn Sie das Spiel starten, werden Sie aufgefordert, entweder ein Profil zu laden oder ein neues zu erstellen, falls noch keines besteht. Erstellen und benennen Sie Ihr Profil und wählen Sie einen Schwierigkeitsgrad (NORMAL oder SCHWER). Drücken Sie dann  um ins Hauptmenü zu gelangen. Beachten Sie, dass dieser Titel bestimmte Zeichen nicht unterstützt. Diese Zeichen werden dann durch ein "?" ersetzt.

EINZELSPIELER

Wählen Sie die EINZELSPIELER-Option aus dem Hauptmenü, um von dort aus einen Sofort-Einsatz, die Kampagne oder eine Galaxis-Eroberung in Star Wars Battlefront™: Renegade Squadron zu starten. Diese Modi bieten ein umfassendes Spielerlebnis für einen einzelnen Spieler. Kämpfe

werden hier gegen die KI statt gegen menschliche Gegner ausgetragen. Weitere Informationen zu den Eigenschaften dieser Einzelspieler-Spielmodi finden Sie unter "Spielmodi".

MEHRSPIELER

Wählen Sie die MEHRSPIELER-Option aus dem Hauptmenü, um von dort aus auf die Modi Infrastruktur oder Ad-Hoc zuzugreifen. Für den Infrastruktur-Modus ist ein GameSpy®-Konto erforderlich und Sie können über einen WLAN-Access-Point gegen andere Spieler antreten. Im Ad-Hoc-Modus können Sie lokal spielen.

Hinweis: Wenn Sie mittels der PSP®-Systemsoftware bereits eine gültige Netzwerkverbindung hergestellt haben, überspringen Sie diesen Abschnitt und lesen Sie die darauf folgenden.

Bevor Sie Star Wars Battlefront: Renegade Squadron online spielen können, müssen Sie eine gültige Netzwerkverbindung herstellen. Falls Sie bereits eine Verbindung hergestellt und gespeichert haben, sind Sie startklar. Haben Sie noch keine hergestellt, können Sie dies über die Netzwerk-EinstellungenSystemsoftware-Menü tun und eine neue Netzwerkverbindung konfigurieren.

Hinweis: Weitere Informationen zum Erstellen einer Netzwerkverbindung entnehmen Sie bitte der Bedienungsanleitung des PSP®-Systems.

KONFIGURATION

Sie können Ihre Ausrüstung konfigurieren und das Erscheinungsbild Ihres Spielercharakters als Kämpfer der Rebellion, des Imperiums, der Republik und der KUS personalisieren. Verwenden Sie dieses Menü, um einen einmaligen Charakter zu gestalten. Sie können auch die Ausrüstung für Ihren Charakter wählen, um die Vorteile bestimmter Waffen oder Fähigkeiten zu nutzen.

OPTIONEN

Das Optionsmenü beinhaltet vier Menüs, die es Ihnen ermöglichen, persönliche Einstellungen im Spiel vorzunehmen:

- **Steuerung:** Schalten Sie die Steuerung auf **STANDARD** oder **ALTERNATIV** um, kehren Sie auf Wunsch die Y-Achse für die Steuerung von Infanterie, Fahrzeugen und Raumjägern um und passen Sie die Steuerungsempfindlichkeit für das Neigen und Drehen sowie das vertikale und horizontale Zielen an.
- **Medallien ansehen:** Betrachten Sie hier die Medallien, die Sie beim Spielen im Einzelspieler- und Mehrspieler-Modus erhalten haben.
- **Soundoptionen:** Stellen Sie den Sound und die Untertitel ein.

- **Schwierigkeit:** Entscheiden Sie sich für den normalen oder den schweren Schwierigkeitsgrad der KI.
- **Profil verwalten:** Speichern Sie Ihr aktuelles Profil, laden und löschen Sie Profile oder aktivieren bzw. deaktivieren Sie das Autospeichern. Weitere Informationen dazu erhalten Sie im Abschnitt "Charakter-Konfiguration" in diesem Handbuch.
- **Filme:** Sehen Sie sich Filmsequenzen an, die Sie im Laufe des Spiels freigeschaltet haben, die Credits und Bonus-Videos.

DAS SPIEL LERNEN

Wählen Sie diese Option, um sich fünf Tutorial-Videos zu den Themen Battlefront-Grundlagen, Konfiguration, Spielmodi, Galaxis-Eroberung und Raumkampf anzusehen.

SPIELBILDSCHIRM

GESUNDHEIT: Die Gesundheitsleiste gibt an, wie viel Schaden Sie nehmen können, bevor Sie das Schlachtfeld verlassen müssen. Wenn Sie als Held spielen, sehen Sie hier ein Lichtschwert, das mit der Zeit immer weiter verschwindet.

AUSDAUER: Die Ausdauerleiste erscheint nur dann, wenn Sie etwas tun, das Ausdauer erfordert, zum Beispiel Rollen oder Sprinten. Sie sinkt, wenn Sie diese Fähigkeiten einsetzen, und füllt sich mit der Zeit langsam wieder auf. Auch einige Manöver in Fahrzeugen und der Einsatz von Jedi-Kräften verbrauchen Ausdauer.

VERSTÄRKUNGSZÄHLER: Diese beiden Symbole und die dazugehörigen Zahlen geben

die verbleibenden Verstärkungseinheiten beider Seiten an. Mit der Zeit sinken diese Werte. Die Verstärkung Ihrer Fraktion wird in blau angegeben, die des Gegners in rot. In Capture the Flag-Spielen fallen sie weg, dafür gibt es dort eine Bestenliste. Im Raumkampf wird von 100 runtergezählt und der Wert kann negativ werden, wenn wertvollere kritische Systeme zerstört werden.

RICHTUNGSPFEILE: Diese Pfeile weisen Ihnen den Weg zu Feinden in Ihrer Nähe, wenn sie rot sind, und zu Zielen, wenn sie gelb sind.

ZIELINFORMATION: Hier sehen Sie den Namen, die Gesundheit und den Status Ihres Ziels. Computergesteuerte Ziele tragen außerdem ein kleines Computer-Symbol neben ihrem Namen.

MINIKARTE: Die Minikarte zeigt Ihnen die Positionen Ihrer Gegner und wichtige Stellungen im Kampf relativ zu Ihrer derzeitigen Position an. Rote Punkte kennzeichnen Ihre Feinde, blaue Ihre Verbündeten. Rote oder blaue Punkte, die von einem Kreis umgeben sind, markieren Kommandoposten. Nach oben oder nach unten zeigende Pfeile weisen auf Gegner oder Ziele hin, deren Position höher oder tiefer liegt als Ihre eigene.

PRIMÄRWAFFE: Hier wird Ihre Primärwaffe angezeigt. Das Symbol zeigt die Waffe, die Sie angelegt haben, sowie rechts daneben die verfügbare Munition und die verbleibenden Magazine. Benutzen Sie die Richtungstasten zum Wechseln der Waffe.

SEKUNDÄRWAFFE: Hier werden Ihre Sekundärwaffen angezeigt, wie etwa Sprengladungen, Detonationspacks, Power-Ups

und Spezialausrüstung. Das Symbol auf der linken Seite zeigt die angelegte Waffe, rechts daneben erscheint die verfügbare Anzahl oder Ladung.

ZIEL-FADENKREUZ: Dies dient zugleich zum Zielen und als Warnung, wenn sich Ihre Waffe überhitzt. Wenn Ihnen die Munition ausgeht, erscheint eine graue Anzeige, die herabzählt, bis Sie die Waffe wieder benutzen können. Falls Sie eine Waffe benutzen, die sich überhitzen kann, füllt sich die Anzeige mit einem gelb-roten Farbverlauf und Sie können erst dann wieder feuern, wenn die Waffe abgekühlt ist. Waffen, die aufgeladen werden - beispielsweise die Armbrust oder der Kohlenstoffraker - verfügen über eine violette Anzeige. Die Anzeige für den Fusionsschneider ist grün und gibt an, wie nahe Sie sich an einem zu reparierenden Geschütz oder Fahrzeug befinden.

PAUSEBILDSCHIRM

FORTSETZEN

Diese Option bringt Sie zurück ins Kampfgeschehen.

OPTIONEN

Passen Sie hier Spieleinstellungen an. In den Soundoptionen können Sie das Lautstärkeverhältnis verändern und die Untertitel ein- oder ausschalten. In den Steuerungsoptionen können Sie die Y-Achse bei der Steuerung von Infanterie, Fahrzeugen und Raumjägern umkehren. Sie können auch das alternative Steuerungsschema wählen und die Empfindlichkeit anpassen.

EINSTIEG

Mit dieser Option entfernen Sie Ihren Spielercharakter aus dem Kampf und kehren zu einem Kommandoposten zurück, wo Sie die Ausrüstung und den Charakter wechseln können.

ZUM HAUPTMENÜ

Diese Option beendet Ihr laufendes Spiel ohne zu speichern und bringt Sie zurück ins Hauptmenü.

CHARAKTER-KONFIGURATION

Laden oder erstellen Sie ein Profil in Star Wars Battlefront: Renegade Squadron, wenn Sie das Spiel zum ersten Mal starten oder indem Sie das Optionsmenü öffnen. Wenn Sie ein Profil erstellen, können Sie das Aussehen Ihres Charakters personalisieren und Ihre Daten sichern, wenn Sie im Spiel voranschreiten. Die Konfiguration der Ausrüstung ist allgemein, denn Sie werden immer auf diese Waffen zugreifen können, egal, für welche Fraktion Sie sich entscheiden. Die Personalisierung ist hingegen spezifisch. Wenn Sie einen Wookiee-Rebellen entwerfen, können Sie ihn nicht benutzen, um für das Imperium zu kämpfen.

AUSRÜSTUNG KONFIGURIEREN

Hier haben Sie die Möglichkeit, die Waffen, Gesundheit, Geschwindigkeit und Eroberungsgeschwindigkeit Ihres Charakters gegen Credits zu verbessern. Es kostet immer Credits, eine Option zu aktivieren oder zu verändern, allerdings bekommen Sie Credits erstattet, wenn Sie Optionen deaktivieren.

PRIMÄRWAFFEN UND SEKUNDÄRWAFFEN

Waffe 1: Ihre Primärwaffe und vermutlich die Waffe, die Sie im Spiel am häufigsten einsetzen werden. Hier ist es wichtig, eine Waffe zu wählen, die gut zu Ihrem Spielstil passt, um möglichst effizient zu kämpfen. Die Standardwaffe ist das Blastergewehr.

INVENTAR WAFFE 1

WAFFE	WIRKUNG		
Blastergewehr	Die Grundwaffe der Infanterie in der gesamten Galaxis.	Scharfschützengewehr	Modifiziertes Blastergewehr mit Zielfernrohr und erhöhter Präzision. Effizient auf große Entfernung. Verbesserte Zoomfunktion.
Bogenwerfer	Feuert einen Elektrizitätsbogen ab, der vom Ziel auf weitere Feinde in der Nähe überspringt.	Chaingun	Tödlich, muss aber kurz aufgeladen werden und überhitzt sich bei übermäßiger Verwendung.
Karbonitfrierer	Früert das Ziel für kurze Zeit an Ort und Stelle fest. Je länger der Schuss geladen wird, desto länger ist das Opfer gelähmt.	Armbrust	Feuert gestreute Bolzen ab. Taste gedrückt halten und loslassen, um einen geladenen Schuss abzugeben.
Verbrenner	Stößt eine intensive Feuerwelle aus, die Zielen in der Nähe erhebliche Schäden zufügt.	Raketenwerfer	Eine Rakete, die beim Aufprall explodiert.
Schrotgewehr	Feuert gestreute Bolzen ab und ist auf kurze Distanz verheerend.		

Waffe 2: Ihre Reserve-oder Sekundärwaffe. Sie besitzt üblicherweise weniger Feuerkraft - obwohl Waffen wie die Fernlenkrakete oder der Orbitalangriff wirkungsvoller sind - oder begrenzte Munition verglichen mit der Primärwaffe. Diese Waffen eignen sich gut, wenn Sie sich in einer brenzigen Lage befinden, wenn Ihnen die Munition für Ihre Primärwaffe ausgegangen ist, oder wenn Sie die zusätzliche Feuerkraft eines Orbitalschlags gerade gut gebrauchen können. Die Standardwaffe ist hier die Blasterpistole, die als zusätzlichen Vorteil unbegrenzte Munition besitzt.

Die Attribute der Waffen sind unterschiedlich und einige eignen sich besonders gut für den Kampf gegen bestimmte Gegner. Beachten Sie das, wenn Sie Ihre Ausrüstung konfigurieren. Auch beim Wiedereinsteigen in ein Spiel können Sie Ihre Ausrüstung konfigurieren, oder indem Sie auf einen Kommandoposten zugehen und die -Taste drücken.

INVENTAR WAFFE 2

WAFFEN	WIRKUNG		
Blasterpistole	Diese Waffe wird meist als Reserve getragen. Wenn sie zu lange eingesetzt wird, überhitzt sie.	Explosive Blasterpistole	Eine Blasterpistole, deren abgefeuerte Bolzen beim Aufprall explodieren und begrenzten Bereichsschaden verursachen.
Fusions-schneider	Repariert Fahrzeuge, Geschütze und Nachschubdroiden. Kann auch feindliche Fahrzeuge zerschneiden.	Granatwerfer	Wirft Granaten auf das Ziel.
Dreifachschuss	Eine dem Schrotgewehr ähnelnde Waffe für kurze Entfernungen, die drei Bolzen abfeuert.	Fernlenkrakete	Diese Rakete kann aus der Ferne gelenkt werden, um Feinde auf große Distanz zu treffen.
EMP-Werfer	Feuert mit einem elektromagnetischen Puls auf das Ziel.	Orbitalangriff	Feuert ein Signal, das nach kurzer Verzögerung eine Ionenkanone aktiviert, deren Strahl vom Himmel aus auf das Signal feuert.

SPRENGLADUNGEN UND SPEZIALOBJEKTE

Zu den Sprengladungen gehören Thermal detonatoren, Handgelenkraketen, Detonationspacks und weitere hochexplosive Waffen. Sie werden durch Drücken von  abgefeuert. Spezialobjekte sind Dinge wie zusätzliche Gesundheits- und Munitionspacks, Auto-Geschütze und persönliche Schilde. Diese Verbesserungen ermöglichen besondere Aktionen oder Funktionen während des Kampfes, auch wenn es sich nicht unbedingt um offensive Waffen handelt.

INVENTAR SPRENGLADUNGEN

WAFFEN	WIRKUNG
Thermal-detonator	Standard-Sprengladungen. Wenn sie geworfen wurden, explodieren sie nach einer kurzen Verzögerung.

Detonationspacks	Wenn sie abgelegt wurden, werden sie durch erneutes Drücken von Sekundärangriff aus der Ferne detoniert.
Annäherungsminen	Eine ausgezeichnete Waffe gegen alle, die nicht vorsichtig genug sind!
Cluster-Granaten	Mächtige Granate, explodiert in der Luft. Teilt sich in kleine Ladungen auf, die streuen und beim Aufprall explodieren.
Handgelenkrakete	Die Raketen werden ungerichtet aus dem Handgelenk abgefeuert.

INVENTAR SPEZIALOBJEKTE

WAFFEN

WIRKUNG

Gesundheits- &
Munitionspacks

Lädt während des Kampfes
Nachschub ab, darunter
Medizin, Notwerkzeug und
Munition.

Auto-Geschütz

Nützlich, wenn man
zusätzliche Feuerkraft und
Schutz benötigt. Geeignet
zur Verteidigung von
Kommandoposten.

Aufklärungs-
drohne

Einsetzen und fernsteuern,
um Informationen zu sammeln.
Trägt eine eigene
Blasterpistole.

Tarnanzug

Technologie, die unsichtbar
macht. Verbraucht Ausdauer,
solange er aktiv ist.

Jetpack

Drücken Sie in der Luft
Sprung. Mit dem Jetpack
kann auch die Höhe
angepasst werden.

Sprungpack

Drücken Sie zum Aktivieren
des Sprungpacks Sprung.
Drücken Sie in der Luft
erneut Sprung.

Persönlicher
Schild

Lenkt Schaden ab, solange
er aktiv ist. Die Bewegungen
des Charakters sind jedoch
erschwert.

ATTRIBUTE

Die Attribute Gesundheit, Geschwindigkeit und Eroberungsrate können alle mit Upgrades auf jeweils drei höhere Stufen verbessert werden, sofern Sie genügend Credits haben. All diese Upgrades können Ihnen im Kampf zu einem wesentlichen Vorteil verhelfen. Power-Ups verleihen Ihnen besondere Fähigkeiten wie Regenerieren oder Zorn, so dass Sie den nötigen Vorteil bekommen.

INVENTAR POWER-UPS / SPEZIALOBJEKTE

WAFFEN	WIRKUNG
Versammlung	Versammelt Verbündete um den Gegner und reduziert kurzzeitig den Schaden, wenn sie aktiviert wird.

Zorn	Steigert kurzzeitig den Schaden, den Verbündete in der Nähe und der Spieler selbst verursachen, wenn er aktiviert wird.
Ausdauer	Bei Aktivierung erhöhen sich vorübergehend Ihre Ausdauerreserven und die Ausdauerreserven von Verbündeten in der Nähe.
Regenerieren	Bei Aktivierung wird kurzzeitig Gesundheit von Verbündeten in der Nähe und des Spielers selbst regeneriert.
Auto-Reparatur	Passives Power-Up, das Fahrzeuge und Raumschiffe langsam repariert, während Sie drinsitzen.

PERSONALISIEREN

Sie können nicht nur Ihre Waffenauswahl konfigurieren, sondern auch das Erscheinungsbild Ihres Charakters. Öffnen Sie das Menü zum Personalisieren für Rebellen, Imperium, Republik oder KUS, um die Garderobe Ihres Charakters Ihren Wünschen anzupassen. So bekommt Ihr Charakter ein einmaliges Aussehen, damit andere sofort erkennen, wer sie vom Schlachtfeld gepustet hat.

SPIELMODI

KAMPAGNE

Die Kampagne ist der Haupt-Einzelspieler-Modus und bietet dem Spieler eine klassische Star Wars-Geschichte mit zahlreichen Kämpfen. Sie erzählt die Geschichte von Star Wars Battlefront: Renegade Squadron und begleitet die Renegade-Staffel von ihren Anfängen bis ans Ende.

EROBERUNG

Im Modus Eroberung gibt es eine Reihe von Kommandoposten. Wenn Sie diese erobern, erhalten Sie zusätzliche Punkte, an denen Verstärkung einsteigen kann, und Sie erhöhen dadurch Ihre Kontrolle über die Karte. Sie gewinnen, wenn Sie alle Kommandoposten erobert oder die Truppen Ihres Gegners vernichtet haben.

GALAXIS-EROBERUNG

Die Galaxis-Eroberung verbindet rundenbasierte Strategie mit dem klassischen Eroberungsspiel. Sie müssen strategisch vorgehen, um die Karte unter Ihre Kontrolle zu bringen und Ihren Gegner zu beherrschen. Wählen Sie zwischen zwei Seiten, den Rebellen oder dem Imperium. Jede Runde besteht aus vier Phasen, von denen drei spielbar sind. In der vierten Phase können Sie Technologien erwerben sowie Einheiten bewegen und positionieren. Die vier Phasen sind FINANZIERUNG, wo Sie Credits bekommen, KAUF, wo Sie neue Ausrüstung und Truppen erwerben, BEWEGUNG, wo Sie in den Kampf ziehen und VERSTÄRKUNG, eine Phase des Wiederaufstockens. Es gibt außerdem drei

Klassen von Planeten: eroberte, neutrale und feindliche Planeten. Sie können Ihre Truppen nur auf Planeten schicken, die Ihnen gehören, sofern sie nicht bereits voll sind.

KAUF

Kauf ist die erste Phase, in der Sie Tech/Komm erwerben können, indem Sie  drücken. Die verfügbaren Tech-/Komm-Formen sind Logistiktechnologie, Infanterietechnologie und Raumfahrttechnik, die es jeweils in drei Stufen gibt, zu denen Sie in jeder Runde Upgrades für Credits kaufen können. Sie verbessern so Ihre mögliche Truppenzahl, schalten Helden frei oder machen weitere Einheiten verfügbar. Sie haben außerdem die Möglichkeit, für zusätzliche Boni Commander anzuheuern.

BEWEGUNG

Bewegung ist die zweite Phase. Hier können Sie Ihre Truppen beliebig manövrieren. Wenn Sie Ihre Truppen auf einen feindlich besetzten Planeten verlegen, kommt es zum Kampf. Der Kampf kann simuliert und automatisch entschieden werden, oder Sie können den Ausgang selber beeinflussen, indem Sie gegen den Computer kämpfen. Nach dem Angriff gelangen Sie in die Phase Verstärkung.

VERSTÄRKUNG

In der Verstärkungsphase können Sie Ihre Streitkräfte nach dem Kampf von nahegelegenen Planeten wieder aufstocken. Ordnen Sie auf diese Weise Ihre Truppen so an, dass sie der Angriffsphase des Gegners standhalten.

CAPTURE THE FLAG

Capture the Flag ist ein klassisches Teamkampfspiel. Es gibt drei Typen von Capture the Flag: CTF - 1 FLAGGE, CTF - 2 FLAGGEN und HELDEN-CTF. Wenn Ihr Charakter stirbt und die Flagge fallen lässt, bleibt sie für etwa dreißig Sekunden an Ort und Stelle liegen und wird dann zu Ihrer Ausgangsposition zurückgebracht. Als Flaggenträger können Sie kein Fahrzeug steuern oder Sprungdüsen benutzen.

1 FLAGGE: In diesem Modus gibt es eine Flagge und zwei Teams. Die neutrale Flagge auf der Karte kann von jeder der beiden Seiten aufgenommen werden. Wenn Sie die Flagge haben, müssen Sie sie erobern, indem Sie sie in eine bestimmte Zone innerhalb der Basis des Gegners tragen. Der Modus CTF - 1 Flagge ist auf allen Raum- und einigen Bodenkarten verfügbar.

2 FLAGGEN: In diesem Modus gibt es zwei Flaggen und zwei Teams. Sie und Ihr Gegner haben jeweils eine Flagge in ihrer Basis. Um einen Punkt zu machen, müssen Sie die Flagge aus der Basis des Gegners holen und in Ihre eigene bringen. Gleichzeitig müssen Sie Ihre Flagge verteidigen und verhindern, dass der Feind Sie ihnen stiehlt.

HELDEN-CTF: In diesem Modus gibt es zwei Flaggen und zwei Teams. Sie werden zum Helden, wenn Sie Ihre eigene Flagge aufnehmen. Damit werden Sie defensiv und können die Flagge des Gegners nicht aufnehmen. Nutzen Sie die Fähigkeiten des Helden, um zu verhindern, dass der Gegner sich Ihre Flagge holt, und kämpfen Sie gleichzeitig gegen den gegnerischen Helden, damit Ihr Team seine Flagge aufnehmen kann.

DAS SPIEL SPIELEN

KOMMANDOPOSTEN

Kommandoposten sind ein wesentlicher Bestandteil des Spiels. Hier erhalten Sie Verstärkung für bestimmte Kartenbereiche. Sie können Kartenbereiche kontrollieren und an taktisch wichtigen Positionen ins Spiel einsteigen. Wenn Sie alle Kommandoposten unter Ihrer Kontrolle haben, unterliegt die gesamte Karte Ihrer Gewalt und Sie siegen.

Kommandoposten werden auf dem Radar durch einen farbigen Kreis innerhalb eines hohlen Kreises gekennzeichnet. Blaue Kreise kennzeichnen Ihre Kommandoposten, rote die Ihres Gegners. In der Nähe jedes

Kommandopostens befinden sich zwei stationäre Droiden, von denen einer Ihre Gesundheit und der andere Ihre Munition auffüllen kann.

Kommandoposten werden in zwei Schritten erobert. Zuerst müssen Sie sämtliche Feinde um den Kommandoposten herum vertreiben. Wenn Sie das getan haben, müssen Sie in der Nähe des Kommandopostens bleiben, bis sich die rote Anzeige rechts im Bild erst grau, dann blau färbt. Ist die Anzeige blau, haben Sie den Kommandoposten erfolgreich erobert. Die Mission endet allerdings nicht, wenn Sie den Kommandoposten erobert haben, denn Sie müssen ihn auch verteidigen und verhindern, dass der Gegner ihn zurückerobert und so den Kampf wieder zu seinen Gunsten wendet.

HELDEN

Helden sind Charaktere aus dem Star Wars-Universum, die Sie normalerweise nicht auswählen können. Es erscheint eine Abfrage auf dem Bildschirm, ob Sie als Held spielen möchten oder nicht. Wenn Sie annehmen, spielen Sie als Held, bis die Zeit abläuft oder der Held stirbt. Die Gesundheit des Helden und die verbleibende Zeit werden durch das Lichtschwert in der unteren linken Bildschirmcke angegeben. Sie können die Lebensdauer Ihres Helden verbessern, indem Sie Feinde vernichten.

Hinweis: Helden können nicht personalisiert werden, besitzen aber verschiedene Fähigkeiten. Drücken Sie die Taste der Funktion Waffe wechseln, um den Sekundärangriff zu wechseln.

FAHRZEUGE

In Fahrzeugen können Sie die Karte schnell überqueren, feindliche Truppen dezimieren, gepanzert einen Angriff gegen einen feindlichen Kommandoposten starten oder im Raum kämpfen. In einigen Fahrzeugen können mehrere Personen gleichzeitig mitfahren und Sie können zu der Position wechseln, die Ihnen am günstigsten erscheint. Schwere Panzer und die meisten Kampfläufer sind im Prinzip mobile Geschütze. Sie können in ein Gebiet fahren und sich eine gute Position suchen, dann auf den Platz des Schützen wechseln und auf Ihre Feinde feuern.

MEHRSPIELER

INFRASTRUKTUR

Wählen Sie im Hauptmenü INFRASTRUKTUR, um mit anderen Spielern von Star Wars Battlefront: Renegade Squadron oder gegen sie an intensiven Online-Gefechten über die Infrastruktur des PSP® Systems und im Ad-Hoc-Modus zu spielen. Zum Ad-Hoc-Modus lesen Sie bitte den Abschnitt.

Sie benötigen eine gültige Netzwerkverbindung, um online spielen zu können. Lesen Sie den Abschnitt weiter unten, um nähere Informationen zum Erstellen einer Netzwerkverbindung zu erhalten.

Star Wars Battlefront: Renegade Squadron kann nur über den Infrastruktur-Modus des PSP®-Systems online gespielt werden. Um online zu gehen, müssen Sie Ihr PSP®-System über einen Wireless-(WLAN)-Access-Point oder einen Wireless-

Router (802.11b-kompatibel) verbinden. Weitere Informationen zur 802.11b-Kompatibilität Ihres Routers erfragen Sie bitte beim Hersteller. Der Spieler selbst ist für Kosten, die für das drahtlose Spiel anfallen, verantwortlich.

Bevor Sie Star Wars Battlefront: Renegade Squadron online spielen können, müssen Sie eine gültige Netzwerkverbindung herstellen. Falls Sie bereits eine Verbindung hergestellt und gespeichert haben, sind Sie startklar. Haben Sie noch keine hergestellt, können Sie dies über die Netzwerk-Einstellungen-Anwendung unter den Einstellungen im PSP®-Systemsoftware-Menü tun.

Hinweis: Weitere Informationen zum Erstellen einer Netzwerkverbindung entnehmen Sie bitte der Bedienungsanleitung des PSP®-Systems.

Hinweis: Sollten Verbindungsprobleme auftreten, vergewissern Sie sich, dass der WLAN-Energiesparmodus AUS ist. Die Einstellung für den WLAN-Energiesparmodus können Sie im HOME-Menü unter 'Einstellungen' und dann 'Energiespar-Einstellungen' vornehmen.

GAMESPY-KONTO

Für das Onlinespiel im Infrastruktur-Modus ist ein GameSpy-Konto erforderlich. Sie können entweder ein bestehendes GameSpy-Konto verwenden oder über den Infrastruktur-Menübildschirm ein neues erstellen. Befolgen Sie diese Schritte, um in den Infrastruktur-Modus zu gelangen:

1. Wählen Sie im Mehrspieler-Menü die Option **INFRASTRUKTUR**.
2. Falls Sie bereits ein GameSpy-Konto haben, wählen Sie dann **MIT GAMESPY-ID ANMELDEN**.

Falls nicht, entscheiden Sie sich für **NEUE GAMESPY-ID ERSTELLEN**.

3. Geben Sie einen einmaligen Benutzernamen ein. Er muss zwischen drei und dreißig Zeichen lang sein. Wenn er bereits registriert wurde, haben Sie die Option, einen neuen Namen vorschlagen zu lassen oder von vorn anzufangen.
4. Geben Sie eine gültige E-Mail-Adresse ein. Diese E-Mail-Adresse darf nicht mit einer bestehenden GameSpy-ID verbunden sein.
5. Geben Sie ein Passwort ein. Dieses Passwort dürfen nur Sie kennen und Sie müssen es sich merken können. Ideal sind Kombinationen aus Buchstaben und Zahlen. Das Passwort sollte sich außerdem von dem Ihres E-Mail-Kontos unterscheiden.

6. Wenn Sie das Passwort speichern lassen möchten, markieren Sie das Passwort merken-Feld.

7. Wählen Sie ANMELDEN, um online zu gehen und in die Infrastruktur-Lobby zu gelangen. Jetzt sind Sie online mit Star Wars Battlefront: Renegade Squadron verbunden. Wählen Sie jetzt BEITRETEN, ERSTELLEN oder SPIELERRÄNGE.

ONLINE-LOBBY

Wenn Sie online mit Star Wars Battlefront: Renegade Squadron verbunden sind, gelangen Sie in die Online-Lobby, wo Sie mit der -Taste und der -Taste zwischen den Bildschirmen Beitreten, Erstellen und Spielerränge wechseln können.

BEITRETEN-BILDSCHIRM

Wählen Sie **BEITRETEN**, um an einem bereits erstellten Kampf teilzunehmen, der von einem anderen Spieler gehostet wird. Markieren Sie einen verfügbaren Server in der Serverliste und drücken Sie **[Enter]** um die Auswahl zu bestätigen. Hier werden Ihnen wichtige Informationen angezeigt, darunter Servername, Spieltyp, Kartename, Spielerzahl und Ping. Sie können die Liste durch Drücken von **[F5]** aktualisieren.

ERSTELLEN-BILDSCHIRM

Wählen Sie **ERSTELLEN**, um selbst einen Kampf oder einer Kartenliste anhand von Filteroptionen zu erstellen. Wenn Sie einen Kampf erstellen, haben Sie eine Reihe von Optionen zur Auswahl, um ihn Ihren Wünschen gemäß zu konfigurieren.

Geben Sie einen Servernamen ein und wählen Sie **FORTFAHREN**, um ins Optionsmenü für die Spielerstellung zu gelangen. Benutzen Sie die **[Left]**-Taste und die **[Right]**-Taste um zwischen den Optionen zu wählen, und markieren Sie die Auswahl mit der **[Up]**-Taste und der **[Down]**-Taste. Im Optionsfenster zur Linken können Sie den Planeten, den Spielmodus und die Epoche (Galaktischer Bürgerkrieg oder Klonkriege) wählen. Die Kartenliste rechts zeigt die Karten an, die Sie gewählt haben.

Wenn Sie eine Karte aus der Kartenliste löschen möchten, markieren Sie sie und drücken Sie . Um alle Karten aus der Kartenliste zu löschen, markieren Sie das Fenster und drücken Sie . Die Optionen in der Mitte können Sie benutzen, um jeden Kampf weiter zu konfigurieren. Wenn Sie so weit sind, markieren Sie die Option STARTEN und drücken Sie .

UFALL

Der Computer kann fünf zufällige Kämpfe automatisch konfigurieren.

GLOBALE OPTIONEN

Max. Spieler pro Kampf: Legt die maximale Spielerzahl pro Spiel fest, zwischen 1 und 16.

Max. Spieler pro Team: Legt die maximale Spielerzahl pro Team fest, zwischen 1 und 8.

SPIELMODUS-OPTIONEN

Anfangsverst. Eroberung: Legt die Verstärkungsanzahl fest, die in Fünferschritten zwischen 25 und 100 wählbar ist.

CTF-Punktelimit: Legt das Punktelimit im Modus Capture the Flag fest, zwischen 1 und 99.

Zeitlimit: Legt das Zeitlimit des Kampfes fest, das in Fünferschritten zwischen 5 und 60 Minuten wählbar ist. Wenn Sie kein Zeitlimit angeben, endet das Spiel, wenn der Host es verlässt.

TEMAUSWAHL

Wenn Sie einen Kampf erstellt haben, gelangen Sie in den Teamauswahl-Bildschirm. Markieren Sie das Team, für das Sie spielen möchten, und drücken Sie **○**. Wählen Sie AUTO, wenn der Computer für Sie entscheiden soll.

Hinweis: Die verfügbaren Teams werden je nach gewählter Karte und Epoche variieren.

VORBEREITUNG

Bevor Sie sich ins Spiel stürzen, können Sie Ihren Charakter mit einer Reihe von konfigurierbaren Optionen gefechtsbereit machen. Wenn Sie bereit sind, in den Kampf zu ziehen, drücken Sie **○**.

Kommandoposten: Wählen Sie den Kommandoposten, an dem Sie einsteigen möchten.

Benutzen Sie die C-Taste und die **↓**-Taste und die v-Taste, um durch die verfügbaren Orte zu schalten.

Personalisierungsmenü: Personalisieren Sie hier das Erscheinungsbild Ihres Charakters. Mehr Informationen finden Sie im Abschnitt "Personalisieren".

Konfigurationsmenü: Ändern Sie hier die Waffen und Spezialobjekte vor dem Kampf. Mehr Informationen finden Sie im Abschnitt "Ausrüstung konfigurieren".

SPIELERRÄNGE

Im Spielerränge-Menü Sie sich Ihren eigenen Rang und die obersten Ränge für eine Reihe von Statistiken ansehen, sowie das Sieg-/Niederlagenverhältnis und das Abschuss/Todesverhältnis.

AD-HOC

Wenn Sie die Ad-Hoc-Option wählen, können Sie zwischen BEITRETEN und ERSTELLEN entscheiden. Im Ad-Hoc-Modus wird ein Spiel ähnlich wie beim Einzelspieler-Sofort-Einsatz erstellt. Sie erhalten eine Liste der möglichen Planeten für das Spiel, eine Zufalloption und weitere Optionen, um die Zahl der Bots, das Spielerlimit, Punktelimit und Zeitlimit des Spiels einzustellen. Wenn Sie die Kartenliste zu Ihrer Zufriedenheit konfiguriert haben, wählen Sie STARTEN, um zu beginnen.

Hinweis: Der Ad-Hoc-Modus ist eine Wireless-(WLAN)-Funktion, über die zwei oder mehr individuelle PSP®-Systeme direkt miteinander kommunizieren können.

MEDAILLEN UND AUSZEICHNUNGEN

Medaillen erhalten Sie dafür, dass Sie im Einzelspieler- oder Mehrspieler-Spiel bestimmte Ziele erfüllt haben, zum Beispiel eine bestimmte Anzahl Feindabschüsse oder einen bestimmten Genauigkeitsgrad. Mit diesen Leistungen stellen Sie Ihr Geschick in Star Wars Battlefront: Renegade Squadron unter Beweis. Nachfolgend sind einige Medaillen aufgeführt.

LEISTUNG	MEDAILLE
Kampagnenmodus abschließen	Renegade-Anführer
In der Galaxis-Eroberung siegen	Galaktischer Herrscher
300 Abschüsse online	Gold-Mehrspieler-Einzeltänzer

LEISTUNG	MEDAILLE
Zu Fuß 50 Fahrzeuge zerstören	Gold-Panzerkiller
Im Raumschiff 100 Abschüsse	Gold-Gauner-Führer
150 Abschüsse mit Helden	Gold-Jedi-Meister
5-mal im Siegerteam	Bronze-Eroberer
5 Flaggen erobern	Bronze-Flaggenträger
50 Kommandoposten erobern	Gold-Eroberungsmeister
Team Sieg auf jeder Karte	Oberster Eroberer
10 Helden den Gnadenstoß geben	Heldenbezwinger
15 Fahrzeuge zerschneiden	Superschnelder

WIE MAN LUCASARTS KONTAKTIERT

Wo Man Uns Online Findet

Besuche die Webseite von LucasArts unter www.lucasarts.com. Dort findest du den Kundendienstbereich, wo du über Yoda's Help Desk technische Hilfe erhältst, technische Dokumente lesen kannst oder einem Online-Mitarbeiter eine Nachricht hinterlassen kannst.

Yoda's Help Desk

Wir präsentieren stolz Yoda's Help Desk, eine interaktive Wissensbasis, die im Kundendienstbereich der Webseite von LucasArts unter <http://support.lucasarts.com> zu finden ist. Yoda's Help Desk bietet Lösungen für technische Probleme, wobei du die Informationen gibst. Besucher von Yoda's Help Desk erhalten technische Hilfe 24 Stunden am Tag, sieben Tage die Woche. Sollte Yoda's Help Desk dir keine Lösung zu deinem Problem geben, erhältst du die Möglichkeit, einem Online-Mitarbeiter eine E-Mail zu schreiben.

Besuche unseren sicheren Onlineladen unter <http://store.lucasarts.com>. Im Firmenladen gibt es die komplette Auswahl von Spielen, Hinweislebüchern und Logoausrüstung von LucasArts.

POSTANSCHRIFT PRODUKTUNTERSTÜTZUNG
LUCASARTS ATTN: PRODUCT SUPPORT
P.O. BOX 29908, SAN FRANCISCO, CA 94129

Du kannst uns auch per Post hier erreichen:

Lucasfilm - LucasArts Store

Attn: Product Order

P.O. Box 29901

San Francisco, CA 94129

Lucasfilm Ltd.

Attn: Returns

20100 S. Vermont Ave.

Torrance, CA 90502-1475

LucasArts and the LucasArts logo are trademarks of Lucasfilm Ltd. Star Wars Battlefront II is a trademark of Lucasfilm Entertainment Company Ltd. © 2004-2009 Lucasfilm Entertainment Company Ltd. or Lucasfilm Ltd. & © or TM as indicated. All rights reserved.

STAR WARS BATTLEFRONT

RENEGADE SQUADRON

12+



www.pegi.info

MANUAL DE INSTRUCCIONES

TABLA DE CONTENIDOS

Controles Básicos	3	Personalización del Personaje	14
Controles	4	Modos de Juego	22
Introducción	6	Jugar la Partida	25
Puesta en Marcha	7	Multijugador	27
Pantalla de Juego	10	Medallas y Premios	33
Pantalla de Pausa	13	Cómo Contactar con Lucasarts	35

CONTROLES BÁSICOS



CONTROLES

MENÚ DE CONTROLES

- Navegar por el menú/ Resaltar elemento de menú botones de dirección
Seleccionar elemento de menú resaltado 
Pantalla anterior/
Volver al menú principal 
Abrir menú de pausa botón START

MOVIMIENTO Y ACCIÓN DE VEHÍCULO

- Mover adelante/atrás
y girar izquierda/derecha pad analógico
Disparar arma principal 
Disparar arma secundaria 
Acelerón  (Mantener pulsado)
Despl. lateral izquierda 
Despl. lateral derecha 

- Entrar/salir de vehículo botón hacia 
Cambiar objetivo botón hacia 
Cambiar posición
del artillero botón hacia  o 

MOVIMIENTO Y ACCIÓN DE INFANTERÍA

Nota: La configuración de control está ajustada a los valores predeterminados.

Puedes cambiar la configuración de control seleccionando el menú Opciones y eligiendo CONTROLES.

- Mover adelante/atrás y girar
Izquierda/derecha pad analógico
Disparar arma principal 
Disparar arma secundaria 

Zoom/Ganar altitud (Cohetes de salto) 
 Vista libre (estando en modo Zoom) pad analógico
 Alabeo/Reducir altitud
 (Cohetes de salto)  + pad analógico
 Fijar/Despl.lateral 
 Saltar 
 Esprintar  (mantener)
 Activar cohetes de salto  (pulsar dos veces)
 Entrar en /salir de vehículo botón hacia ↑
 Desplazarse por las armas principales/ Cambiar
 a poder de la Fuerza (jedi) botón hacia la ←
 Desplazarse por las armas secundarias/
 Poder de la Fuerza (jedi) botón hacia la →
 Cambiar objetivo botón hacia ↓

MOVIMIENTO Y ACCIÓN DE CAZA

Cabeceo/Gulfiada pad analógico
 Disparar arma principal 
 Disparar arma secundaria 
 Alabeo/Finta  + pad analógico
 Activar piloto automático  (mantener)
 Acelerar  (mantener)
 Impulsión  (pulsar dos veces)
 Desacelerar 
 Entrar/salir de vehículo botón hacia ↑
 Cambiar objetivos botón hacia ↓
 Nivelado
 automático  +  o botón hacia la →



INTRODUCCIÓN

Star Wars Battlefront Renegade Squadron es la historia inédita de un conjunto varlopinco de batalla de los pícaros y bribones endurecido reunidos por Han Solo. Se reunieron para ejecutar algunas de las operaciones más secretas en la guerra de la Alianza Rebelde contra el Imperio Galáctico; el Renegade Squadron participó en las batallas de expansión de la galaxia: Desde el Valle de los Sith en Korriban a una pelea de perros en el espacio a través de los restos de Alderaan.

PUESTA EN MARCHA

Al iniciar la partida, se te pedirá que cargues un perfil o, si no hay ninguno, que crees uno nuevo. Crea tu perfil y ponte un nombre, elige un nivel de dificultad (NORMAL o ÉLITE) y pulsa  para pasar al menú principal.

UN JUGADOR

En el menú principal, selecciona UN JUGADOR para acceder a los modos de Acción Instantánea, Campaña o Conquista galáctica de Star Wars Battlefront: Renegade Squadron. Dichos modos permiten el juego con todas sus funciones para un jugador. Las batallas, en lugar de ser contra otras personas, serán contra la IA de la CPU. Para más información sobre los detalles de los

diferentes modos de juego para un jugador, consulta el apartado Modos de juego.

Nota: Algunos caracteres no son compatibles por el presente título, la sustitución de caracteres será sustituido por un '?'.

MULTIJUGADOR

Para acceder a los modos Infraestructura o Ad hoc, selecciona la opción MULTIJUGADOR en el menú principal. El modo Infraestructura requiere de una cuenta GameSpy® y te permite jugar tus partidas contra otros jugadores a través de un punto de acceso WLAN. El modo Ad hoc te permite jugar en modo local.

Nota: Si ya has creado una conexión de red válida utilizando el software del sistema PSP®, puedes saltarte este apartado y examinar las restantes secciones.

Antes de poder jugar a Star Wars Battlefront: Renegade Squadron online, debes haber creado una conexión de red válida. Si ya has creado y guardado una conexión de red, estás listo para el combate. Si todavía no has creado una, puedes utilizar la aplicación Ajustes de la red del menú de software del sistema PSP®, dentro de Ajustes, para crear y configurar una nueva conexión de red.

Nota: Para información detallada sobre la creación de una conexión de red, consulta el manual de instrucciones del sistema PSP®.

PERSONALIZACIÓN

Personalización te permite adaptar a tu gusto tu equipamiento y el aspecto de tu personaje según sea de la Alianza Rebelde, el Imperio, la República o la CSI. Utiliza este menú para crearte un soldado único e Inconfundible. También puedes crear un nuevo equipamiento de armas para que lo utilice tu personaje, lo que hará más fácil sacarle provecho a ciertas armas o habilidades.

OPCIONES

El menú Opciones proporciona cuatro menús para cambiar las funciones personalizables del juego:

- **Controles:** Activa las configuraciones de control PREDETERMINADA/ALTERNATIVA, activa o desactiva la inversión del eje Y para los controles de infantería, vehículo y caza, y ajusta la sensibilidad de los controles para cabeceo, guiñada, dirección de cabeceo y dirección de guiñada.
- **Ver medallas:** Muestra las medallas que has ganado jugando tanto al modo Un jugador como al Multijugador.
- **Opciones de sonido:** Ajusta la mezcla de sonido y las opciones de los subtítulos.
- **Dificultad de IA:** Permite elegir entre dos niveles de dificultad: normal y élite.

- **Administrar perfiles:** Permite guardar tu perfil actual, cargar y borrar otros, y activa la función de autoguardado. Más información disponible en la sección Personalización de personaje de este manual.
- **Videos:** Permite ver los interludios que hayas desbloqueado durante el juego, ver los créditos del juego y visualizar el contenido de video extra.

APRENDER A JUGAR

Selecciona esta opción para ver un tutorial compuesto de cinco videos en los que se explican los Fundamentos de Battlefront, la Personalización, los Modos de juego, la Conquista galáctica y el Combate espacial.

PANTALLA DE JUEGO

INDICADOR DE SALUD: La barra de salud representa la cantidad de daño que puedes soportar antes de ser retirado del campo de batalla. Si estás jugando como héroe, se convertirá en un sable de luz y menguará lentamente a medida que pase el tiempo.

INDICADOR DE AGUANTE: Solo aparece cuando estás haciendo cosas que requieren de aguante, como realizar un alabeo o esprintar. Se vacía cuando usas dichas habilidades y se rellena lentamente a medida que pasa el tiempo. Del mismo modo, ciertas maniobras con vehículos y los poderes de la Fuerza consumen esta barra.

INDICADOR DE REFUERZOS: Estos dos símbolos, y sus números adjuntos, representan la cantidad de refuerzos que le quedan a cada bando. Estos disminuyen en el curso de la batalla. Los refuerzos de tu facción son azules, mientras que los del enemigo son rojos. En las partidas de Captura la bandera, el indicador es reemplazado por un marcador. Durante un asalto espacial, el marcador descontará a partir de 100, con la posibilidad de valores negativos, a medida que los sistemas críticos más valiosos resulten destruidos.

FLECHAS DE DIRECCIÓN: Si son rojas, señalan el camino hacia enemigos cercanos; si son amarillas, hacia objetivos de banderas.

INFORMACIÓN DE OBJETIVOS: Muestra el nombre, la salud y el estado de tu objetivo. Los objetivos controlados por la CPU muestran un icono de un pequeño ordenador junto a su nombre.

MINIMAPA: Muestra la ubicación de tus enemigos y de diversas posiciones clave durante la batalla en relación con tu actual ubicación. Los puntos rojos representan a tus enemigos y los azules a tus aliados. Los puntos rojos o azules dentro de un círculo representan puestos de mando. Las flechas que señalan hacia arriba o hacia abajo, representan a enemigos u objetivos que se encuentran elevados por encima o por debajo de tu ubicación actual.

RANURA DE ARMA PRINCIPAL: Es la ranura para tu arma principal. El icono muestra el arma que llevas equipada, mientras que la cantidad de munición actual y los cargadores restantes se muestran a la derecha. Puedes cambiar de arma utilizando los botones de dirección.

RANURA DE ARMA SECUNDARIA: Es la ranura para tus armas secundarias, como explosivos de mano, paquetes explosivos, recargas y equipo especial. El icono de la izquierda muestra el arma equipada; a la derecha, se muestran las reservas o cargas restantes.

RETÍCULA DE OBJETIVO: Esto sirve tanto de punto de mira como de aviso del recalentamiento de las armas. Cuando te quedes sin munición, aparecerá un indicador gris con una cuenta atrás del tiempo que falta hasta que puedas volver a usar el arma. Si estás usando un arma que puede recalentarse, el indicador se irá llenando con un degradado del amarillo al rojo y te impedirá seguir disparando hasta que el arma pueda enfriarse. Las armas con recarga, como la ballesta o el arma de carbonita, tienen un indicador de color morado. El cortador de fusión tiene un indicador verde para mostrarte cuán cerca estás de interactuar con una torreta o un vehículo.

PANTALLA DE PAUSA

REANUDAR

Reanudar te llevará de vuelta a la batalla.

OPCIONES

Configura los ajustes del juego. En Opciones de sonido podrás modificar la mezcla de sonido del juego según tus especificaciones y habilitar o deshabilitar los subtítulos. Las Opciones de controles ajustan la inversión del eje Y de los controles para la Infantería, los vehículos y los cazas. Alterna el esquema de los controles y la sensibilidad de los controles.

REAPARECER

La reaparición mata a tu jugador y lo devuelve a un puesto de mando, dándote la oportunidad de reconfigurar tu equipamiento y tu personaje.

SALIR AL MENÚ

Salir al menú cancela tu partida en curso sin guardarla y te lleva de vuelta al menú principal.

PERSONALIZACIÓN DEL PERSONAJE

Puedes cargar o crear un perfil para Star Wars Battlefront: Renegade Squadron al iniciar el juego por primera vez o desde el menú Opciones. La creación de un perfil te permite personalizar la apariencia de tu personaje y conservar tus datos de jugador a medida que avanzas en el juego. La personalización de tu equipamiento de armas es un ajuste universal. Elijas la facción que elijas, podrás acceder a esas armas. La caracterización, sin embargo, es específica de cada facción. Si configuras un Wookiee rebelde, no puedes utilizarlo en el bando Imperial.

PERSONALIZAR EQUIPAMIENTO

Esta opción ofrece la posibilidad de personalizar las armas, la salud, la velocidad y la velocidad de captura de tu personaje, a cambio de un coste en créditos. Activar o cambiar cada opción cuesta una cantidad determinada de créditos, mientras que desactivar una opción deja disponibles esos créditos.

ARMAS PRINCIPALES Y SECUNDARIAS

Arma 1: Es tu arma principal y, probablemente, la que más uses durante el juego. Para una mayor eficacia, es importante que escojas un arma que se ajuste a tu estilo de juego. El arma predeterminada es el fusil bláster.

INVENTARIO DE ARMAS 1

ARMA	EFFECTO		
Fusil bláster	El arma de infantería básica en toda la galaxia.	Escopeta	Dispara un puñado de proyectiles, muy letal a corta distancia.
Cañón Arc	Dispara un arco voltaico que alcanza al objetivo y a otros enemigos cercanos.	Fusil de precisión	Un fusil bláster modificado con miras de precisión para ser más efectivo en la larga distancia. Tiene un zoom ampliado.
Arma de carbonita	Congela a los objetivos durante un rato. Cuanto más cargues el disparo, más tiempo estará la víctima inmóvil.	Ametralladora rotatoria	Mortal, pero necesita tiempo para cargar y se sobrecalienta con el uso excesivo.
Inclinerador	Emite una intensa ola de calor que causa muchos daños a los objetivos cercanos.	Ballesta láser	Mortal, pero necesita tiempo para cargar y se sobrecalienta con el uso excesivo.
		Lanzacohetes	Un cohete no guiado que explota al impactar.

Arma 2: Tu arma de reserva o secundaria. Suele proporcionar menor potencia de fuego, aunque armas como el cohete remoto o el cañón orbital son en realidad más potentes, o tienen una capacidad de munición limitada, en comparación con tu arma principal. Van bien en situaciones apuradas, cuando tu arma principal se queda sin munición o cuando se hace necesaria potencia de fuego adicional a la que puede ofrecer un cañón orbital. El arma predeterminada es la pistola bláster, la cual tiene la ventaja añadida de disponer de munición ilimitada.

Cada arma presenta diferentes atributos, y algunos son particularmente adecuados para combatir a determinados tipos de enemigos. Tenlo en cuenta a la hora de elegir tu equipo. También puedes personalizar tu equipamiento durante el momento de reaparición de un combate, o yendo a un puesto de mando y pulsando  en los botones de dirección.

INVENTARIO DE ARMAS 2

ARMAS	EFEECTO		
Pistola bláster	Esta arma auxiliar se usa como arma de reserva. Se sobrecalienta con el exceso de uso.	Pistola bláster explosiva	Una pistola bláster. Los proyectiles explotan al impactar, hacen un pequeño daño de salpicadura.
Cortador de fusión	Repara vehículos, torretas y droides de suministro. Puede cortar los vehículos enemigos.	Lanzagranadas	Lanza granadas contra el objetivo.
Disparo triple	Un arma tipo escopeta de corto alcance, dispara tres proyectiles.	Cohete teledirigido	Este cohete puede controlarse a distancia para alcanzar a los enemigos desde muy lejos.
Lanzador de IEM	Dispara un impulso electromagnético contra los objetivos.	Cañón orbital	Dispara una ballza. Al poco rato, activa un rayo del cañón de iones que dispara desde el cielo a la ballza.

EXPLOSIVOS Y OBJETOS ESPECIALES

Los explosivos incluyen tus detonadores térmicos, cohetes de muñeca, paquetes explosivos y otros pertrechos de alta potencia explosiva. Se disparan pulsando . Entre los objetos especiales, se incluyen mochilas de salud y de munición adicionales, torretas automáticas y escudos personales. Estas mejoras permiten movimientos o funciones especiales durante el combate, pero no son necesariamente armas ofensivas.

INVENTARIO DE EXPLOSIVOS

ARMAS	EFFECTO
Detonador térmico x2	Explosivos estándar. Tras arrojarlos, explotan al poco rato.

Paquetes explosivos	Tras dejarlos caer, pueden ser detonados a distancia pulsando otra vez el botón de ataque secundario.
Minas de proximidad	Un arma excelente contra aquellos que no vigilan dónde pisan!
Granadas racimo	Una poderosa granada que explota en el aire. Se separa en cargas más pequeñas que se dispersan y explotan.
Cohetes de muñeca	Dispara cohetes no guiados desde la muñeca contra los objetivos.

INVENTARIO DE OBJETOS ESPECIALES

ARMAS

EFECTO

Mochilas de salud y munición

Dejan caer suministros en el frente de batalla. Incluye varias medicinas, herramientas de atención de emergencia y munición.

Torretas automáticas

Útil para proporcionar potencia de fuego adicional y protección. Efectivo en la defensa de un puesto de mando.

Recon Droids

Deploy and remotely control to gather intelligence. Carries its own blaster pistol.

Droides de reconocimiento

Se despliega y se controla a distancia para espiar. Lleva su propia pistola bláster y puede autodestruirse.

Traje de camuflaje

Tecnología que te hace invisible. Consume aguante mientras está activa.

Mochila cohete

Pulsa el botón de salto en el aire. La mochila cohete puede cambiar la altura.

Escudo personal

Desvía el daño mientras está activado. Sin embargo, limita el movimiento del personaje.

ATRIBUTOS

Los atributos de salud, velocidad y velocidad de conquista son todos mejorables, hasta tres niveles adicionales, siempre y cuando dispongas de los créditos para hacerlo. La mejora de cualquiera de ellos puede potenciar te seriamente en combate. Las mejoras te proporcionan habilidades especiales, como Regenerar o Furia, y te dan la ventaja necesaria para dar el paso siguiente.

INVENTARIO DE MEJORAS/ OBJETOS ESPECIALES

ARMAS	EFEECTO
Repliegue	Cuando se activa, repliega a los aliados cercanos y al jugador y reduce el daño recibido durante un breve rato.
Furia	Cuando se activa, aumenta el daño a los aliados cercanos y al jugador durante un breve rato.
Aguante	Cuando se activa, aumenta de forma temporal tus reservas de resistencia y las de tus aliados.
Regenerar	Cuando se activa, hace que los aliados cercanos y el jugador recuperen salud durante un rato.
Reparación automática	Una recarga pasiva que repara lentamente los de vehículo vehículos y las naves mientras estés en su interior.

PERSONALIZAR

Además de personalizar tu equipo de armas, puedes personalizar la apariencia de tu personaje. Para configurar a tu gusto el vestuario de tu personaje, entra en las opciones de personalizar de la Alianza Rebelde, el Imperio, la República, o la CSI. Dale a tu personaje una apariencia inconfundible para que todo el mundo sepa quién eres cuando los barras del campo de batalla.

MODOS DE JUEGO

CAMPAÑA

Campaña es el principal modo de juego para un jugador y ofrece una trama clásica de Star Wars y numerosas batallas para el jugador. Cuenta la historia de *Star Wars Battlefront: Renegade Squadron* y te proporciona un camino a seguir de principio a fin.

CONQUISTA

En el modo Conquista, hay una serie de puestos de mando. Al capturarlos, te proporcionan nuevos puntos de despliegue y control del mapa. Una vez que hayas capturado todos los puestos de mando o agotado las fuerzas de tu enemigo, habrás ganado.

ASALTO ESPACIAL

Conquista galáctica combina la estrategia basada en turnos con el modo de juego clásico de Conquista. Debes valerte de la estrategia para tomar el control del mapa y dominar a tu oponente. Puedes elegir entre dos bandos, los rebeldes o los Imperiales. Cada turno consta de cuatro fases, tres de las cuales son jugables. En la restante, puedes comprar tecnología, mover y organizar tus fuerzas. Las cuatro fases son: TESORERÍA, en la que puedes obtener créditos, COMPRA, en la que adquieres nuevo equipo y tropas, MOVIMIENTO, en la que entablas batalla, y

REFUERZO, una fase de reabastecimiento. También hay tres clases de planetas: conquistados, neutrales y enemigos. Solo puedes poner tropas en tus propios planetas, mientras que no estén llenos.

COMPRA

La primera fase es la de compra y te permite comprar equipo de tecnología/comunicaciones pulsando . Los tipos de equipo de tecnología/comunicaciones son Logística, Infantería y Espacio. Tecnología cada una de ellas tiene tres niveles que puedes mejorar usando los créditos que ganas en cada ronda. Estos equipos incrementan la capacidad de tus tropas, desbloquean héroes o nuevas unidades para tu uso. También puedes adquirir comandantes para conseguir bonificaciones adicionales.

MOVIMIENTO

La segunda fase es la de movimiento y te permite maniobrar con tus tropas como creas conveniente. Si mueves tus tropas a un planeta ocupado por tu enemigo, se producirá un combate. El combate puede resolverse automáticamente a través de una simulación, o puedes resolverlo jugando tú mismo contra la CPU. Después de atacar, pasas a la fase de refuerzo.

REFUERZO

El refuerzo te permite reponer tus tropas tras el combate. Solo puedes reponer tropas desde planetas cercanos. Tenlo en cuenta para organizar tus tropas de tal forma que puedan resistir la fase de ataque de la CPU.

CAPTURA LA BANDERA

Captura la bandera es el clásico juego de combate en equipo. Tienes acceso a tres tipos de Captura la bandera: 1 BANDERA, 2 BANDERAS Y CAPTURA LA BANDERA CON HÉROE. Si te matan y pierdes la bandera, ésta permanecerá en el sitio alrededor de treinta segundos antes de regresar a su punto de reaparición. Mientras llevas la bandera, no puedes utilizar vehículos ni cohetes de salto.

1 BANDERA: En el modo de 1 bandera, aparecen una bandera y dos equipos. En el mapa hay una bandera neutral que puede ser cogida por cualquiera de los bandos. Una vez tengas la bandera, debes capturarla llevándola a determinada zona en la base enemiga. El modo de 1 bandera está disponible en todos los mapas espaciales y en algunos mapas terrestres.

2 BANDERAS: En el modo de 2 banderas, aparecen dos banderas y dos equipos. Tanto tú como tu enemigo tenéis una bandera ubicada en vuestra base. Para anotar un punto, tienes que recuperar la bandera de la base enemiga y capturarla en tu base. Al mismo tiempo, tienes que proteger tu bandera y evitar que el enemigo la consiga.

CAPTURA LA BANDERA CON HÉROE: En el modo Captura la bandera con héroe, aparecen dos banderas y dos equipos. Puedes convertirte en un héroe cogiendo tu propia bandera. Esto te sitúa a la defensiva y no puedes capturar la bandera enemiga. Tienes que utilizar las habilidades de héroe para evitar que el enemigo consiga tu bandera, a la vez que intentas derrotar al héroe contrario para que tu equipo pueda capturar su bandera.

JUGAR LA PARTIDA

PUESTOS DE MANDO

Los puestos de mando son una parte esencial del juego. Te permiten recibir refuerzos en determinadas áreas del mapa, controlar áreas del mapa y el despliegue táctico en posiciones aseguradas. Una vez que tengas el control de todos los puestos de mando, tendrás el control de todo el mapa y te habrás asegurado la victoria.

Los puestos de mando se representan en tu radar con un círculo de color rodeado por otro círculo hueco. Los círculos azules son tus puestos de mando y los rojos pertenecen al enemigo. Cerca de cada puesto de mando hay dos droides estacionarios. Uno recargará tu salud y el otro tu munición.

Capturar un puesto de mando tiene una doble complicación. En primer lugar, tienes que despejar el puesto de mando de todos los enemigos que tenga alrededor. Una vez hecho esto, tienes que permanecer en el área circundante del puesto de mando hasta que el indicador rojo en el lado derecho de la pantalla se vuelva gris, para luego cambiar a azul. Cuando sea azul, habrás capturado el puesto de mando. Capturar un puesto de mando no es el final de la misión. También tienes que defenderlo y evitar que el enemigo vuelva a capturar un puesto de mando tomado y cambie el signo de la batalla.

HÉROES

Los héroes son personajes del universo de Star Wars que no son seleccionables de forma normal. En pantalla, se te preguntará si quieres o no jugar como héroe. Si aceptas, tendrás al héroe hasta que se te acabe el tiempo o el héroe muera. La salud del héroe y el tiempo restante se miden con un sable de luz en la esquina inferior izquierda de la pantalla. Puedes alargar la vida de tu héroe matando enemigos.

***Nota:** Los héroes no pueden personalizarse, pero disponen de varias habilidades. Pulsando los botones de Cambiar arma, cambiará tu ataque secundario.*

VEHÍCULOS

Los vehículos te permiten recorrer los mapas rápidamente, diezmar a las tropas enemigas, organizar un ataque blindado sobre un puesto de mando enemigo, o luchar en el espacio. Algunos vehículos pueden albergar a más de un ocupante a la vez, y puedes cambiar las posiciones de la forma que creas mejor. Los tanques pesados y la mayoría de andadores son, de hecho, torretas móviles. Puedes conducir hasta una zona y encontrar una buena posición y, después, cambiarte al puesto de artillero y disparar sobre un enemigo.

MULTIJUGADOR

INFRASTRUCTURE

Selecciona INFRAESTRUCTURA en el menú principal para formar un equipo o luchar contra otros guerreros de *Star Wars Battlefront: Renegade Squadron* en intensos combates online, con los modos Infraestructura y Ad hoc del sistema PSP™. Obtén más información sobre el modo Ad hoc.

Para jugar online, hace falta una conexión de red válida. A continuación, encontrarás información detallada sobre cómo Crear una conexión de red.

Star Wars Battlefront: Renegade Squadron solo se puede jugar online con el sistema PSP® a través del modo Infraestructura. Para jugar online, es necesario que puedas conectar a Internet tu sistema PSP® a través de un punto de acceso inalámbrico o de un router inalámbrico compatible con el estándar 802.11b. Para obtener más información sobre la compatibilidad de tu router inalámbrico con el estándar 802.11b, consulta al fabricante del router. El jugador deberá correr con los gastos del uso de la red inalámbrica.

Antes de poder jugar online a *Star Wars Battlefront: Renegade Squadron* debes haber creado una conexión de red válida. Si ya has creado y guardado una conexión de red, ya lo tienes todo listo. Si no, puedes utilizar la aplicación Ajustes de la red del menú de software del sistema PSP®, dentro de Ajustes.

***Nota:** Para información detallada sobre la creación de una conexión de red, consulta el manual de instrucciones del sistema PSP®.*

***Nota:** Si experimentas problemas de conexión, asegúrate de que el modo Ahorro de energía de WLAN está desactivado. El Ahorro de energía de WLAN se encuentra en el menú principal de la PSP®, en Ajustes de ahorro de energía, en la columna Ajustes.*

CUENTA GAMESPY

El modo Infraestructura requiere una cuenta GameSpy® para jugar online. O bien puedes utilizar una cuenta GameSpy® ya existente, o bien puedes crear una nueva directamente desde la pantalla del menú de Infraestructura. Para entrar en el menú de Infraestructura, sigue los pasos siguientes.

1. Selecciona **INFRAESTRUCTURA** en el menú de Multijugador.
2. Si ya tienes una cuenta GameSpy®, selecciona **INICIAR SESIÓN EN UNA CUENTA EXISTENTE DE GAMESPY**. Si no, selecciona **CREAR NUEVA CUENTA GAMESPY**.

3. Introduce un apodo exclusivo. Debe tener entre tres y veintitrés caracteres de longitud. Si ya está registrado, tendrás la opción de usar un nombre nuevo de los que te sugieran o volver a empezar.
4. Introduce una dirección de correo electrónico válida. Dicha dirección no debe estar vinculada a una ID de GameSpy®.
5. Introduce una contraseña. Dicha contraseña solo deberías conocerla tú y debería ser fácil de recordar. La mejor solución es una combinación de letras y números. Esta contraseña tampoco debería ser la misma que la de tu dirección de correo electrónico.
6. Si quieres guardar tu contraseña, marca la casilla de Recordar contraseña.

7. Selecciona INICIAR SESIÓN para registrarte y ser conducido a la sala de espera de Infraestructura. Ya estás conectado a Star Wars Battlefront: Renegade Squadron Battlefront: Renegade Squadron online. Puedes seleccionar UNIRSE, CREAR, o CLASIFICACIÓN DE LOS JUGADORES.

SALA DE ESPERA ONLINE

Una vez que te has conectado online a Star Wars Battlefront: Renegade Squadron, serás conducido a la Sala de espera online, donde puedes utilizar los botones hacia ↑ y ↓ para cambiar entre las pantallas de Ingreso, Creación y Clasificación de los jugadores.

JOIN SCREEN

Selecciona UNIRSE para unirte a una batalla ya creada y albergada por otro jugador. Resalta un servidor disponible de la lista de servidores y pulsa  para confirmar tu elección. Aquí se muestra Información Importante, como el nombre del servidor, el tipo de juego, el nombre de mapa, el número de jugadores y el ping. Para actualizar la lista, pulsa .

PANTALLA CREAR

Selecciona CREAR para crear y albergar tu propia batalla o lista de batallas basada en tus opciones de filtrado. Crear una batalla te permite elegir entre un montón de opciones para configurarla según tus especificaciones.

Introduce un nombre de servidor y selecciona CONTINUAR para acceder al menú de opción de Crear partida. Usa los botones hacia la  y hacia la  para moverte entre las opciones y hacia  y hacia  y hacia . Para borrar todos los mapas de la lista, resalta la ventana y pulsa . Las opciones centrales te permiten configurar aún más cada batalla. Cuando hayas terminado, resalta CREAR y pulsa .

ALEATORIO

Permite a la CPU configurar automáticamente una serie aleatoria de cinco batallas.

OPCIONES GLOBALES

Jugadores máximos por batalla: Determina el número máximo de jugadores por juego, que pueden ser de 1 a 16.

Jugadores máximos por equipo: Determina el número máximo de jugadores por equipo, que pueden ser de 1 a 8.

OPCIONES DE MODO DE JUEGO

Puntos iniciales de conquista: Determina el número de refuerzos que puedes utilizar, que pueden ser de 25 a 100, en incrementos de cinco.

Límite de puntuación CLB: Determina el límite de puntuación para el modo Captura la bandera, entre 1 y 99.

Límite de tiempo: Si no se fija un límite, el juego durará hasta que el sistema PSP® que hace de servidor salga de la partida. Si no se

fija un límite, el juego durará hasta que el sistema PSP® que hace de servidor salga de la partida.

SELECCIÓN DE EQUIPO

Una vez que hayas creado una batalla, se te conducirá a la pantalla de selección de equipo. Resalta el equipo con el que quieres jugar y pulsa

●. Si escoges AUTOMÁTICO, la CPU elegirá por ti.

Nota: Los equipos disponibles diferirán en función del mapa y la época que hayas elegido.

ÁREA DE PREPARACIÓN

Antes de entrar en combate, puedes preparar a tu personaje para la batalla ajustando diversas opciones de personalización. Cuando estés preparado para empezar la batalla, pulsa ●.

Puesto de mando: Elige el puesto de mando desde el que desplegar te. Utiliza los botones hacia ↑ y hacia ↓ para moverte entre las ubicaciones posibles.

Menú Personalización: Personaliza la apariencia de tu personaje. Para más información, consulta el apartado Personalizar.

Configuración de armas: Cambia las armas y los objetos especiales antes de entrar en batalla. Para más información, consulta el apartado Personalizar equipamiento.

CLASIFICACIÓN DE LOS JUGADORES

El menú de Clasificación de los jugadores te permite ver tu clasificación, así como los primeros puestos en diversas estadísticas, como victorias/derrotas y muertes/bajas.

AD HOC

Al seleccionar Ad hoc, tienes la opción de unirte (UNIRSE) o crear (CREAR) una partida. Crear una partida en el modo Ad hoc funciona de forma similar al modo Acción Instantánea para un jugador. Dispones de una lista de planetas posibles, una opción para la elección aleatoria y más opciones Incrementar o reducir la cantidad de robots, el número de jugadores, el límite de puntuación y el límite de tiempo del juego. Cuando hayas configurado la lista a tu gusto, selecciona Crear para empezar el juego.

Nota: El modo Ad hoc es una función inalámbrica que permite a dos o más sistemas PSP® individuales conectarse directamente entre sí.

MEDALLAS Y PREMIOS

Ganas medallas y premios durante las partidas tanto en el modo Un jugador como en Multijugador, al completar ciertos objetivos, como eliminar una determinada cantidad de enemigos o mantener cierto nivel de precisión. Estos logros sirven para demostrar tu habilidad en *Star Wars Battlefront: Renegade Squadron*. We've listed a few of the medals below.

LOGRO NOMBRE DE MEDALLA

Completar la campaña	Lider renegado
Ganar en el modo de Conquista galáctica	Señor supremo galáctico

Consigue 300 bajas en línea	Multijugador (Oro)
Destruir 50 vehículos yendo a pie	Revienta tanques (Oro)
Conseguir 100 bajas en una nave espacial	Lider rebelde (Oro)
Conseguir 150 bajas con héroes	Maestro jedi (Oro)
Ganar 5 veces con tu equipo	Conquistador (Bronce)
Capturar 5 banderas	Portador de la bandera (Bronce)

MEDALLAS Y PREMIOS (continuación)

LOGRO NOMBRE	DE MEDALLA
Capturar 50 puestos de mando	Maestro de captura (Oro)
Equipo de la victoria en cada mapa	Conquistador Supremo
Asestar el golpe final a 10 héroes	Eliminador de héroes
Cortar 15 vehículos	Supercercenador

CÓMO CONTACTAR CON LUCASARTS

Cómo Encontrarnos Online

Visite la página Web de LucasArts en www.lucasarts.com. Desde allí podrá acceder a la zona de Ayuda donde tendrá la opción de recibir soporte técnico online a través del escritorio de Ayuda de Yoda, podrá consultar documentos técnicos o dejar un mensaje a uno de nuestros miembros del personal online.

Escritorio de Ayuda Yoda

Estamos orgullosos de poder presentarle el escritorio de Ayuda Yoda, una base de conocimiento interactivo disponible en el apartado de Ayuda de la página Web de LucasArts, <http://support.lucasarts.com>. El escritorio de Ayuda de Yoda ofrece soluciones a problemas técnicos basándonos en la información que nos proporciona. Aquellos que visiten el escritorio de Ayuda de Yoda recibirán soporte técnico 24 horas al día. Si no puede encontrar la solución a su problema en el escritorio de Ayuda de Yoda, podrá enviar un correo-e a un miembro del personal online.

Tienda de la compañía LucasArts. Visite nuestra tienda segura online en <http://store.lucasarts.com>. La tienda de la compañía ofrece una completa selección de los juegos de LucasArts, libros con consejos y el conjunto de logos.

DIRECCIÓN POSTAL DEL DEPARTAMENTO DE SOPORTE DE PRODUCTO
LUCASARTS A LA ATENCIÓN: PRODUCT SUPPORT
P.O. BOX 29908, SAN FRANCISCO, CA 94129 (USA)

También puede escribirnos a:

Lucasfilm - Tienda LucasArts
A la atención de: Product Order
P.O. Box 29901
San Francisco, CA 94129 (USA)

Lucasfilm Ltd.
A la atención de: Returns
20100 S. Vermont Ave.
Torrance, CA 90502-1475 (USA)

LucasArts y el logotipo de LucasArts son marcas registradas de Lucasfilm Ltd. Star Wars Battlefront es una marca registrada de Lucasfilm Entertainment Company Ltd.
© 2004 2009 Lucasfilm Entertainment Company Ltd. o Lucasfilm Ltd. & ® o TM, conforme indicado. Todos los derechos reservados.